

XnView



Bienvenue dans XnView, le visualiseur et le convertisseur d'images universel !

Avec XnView, vous pouvez regarder, manipuler et convertir des images avec une grande rapidité et facilité. Ce programme universel lit pas loin de 400 formats de fichiers graphiques, dont les plus classiques comme le GIF, BMP, JPG, PNG et le TIFF multipage. Mais il est aussi possible d'afficher certains formats vidéo, bon nombre de formats spécifiques aux appareils photos numériques et pleins de formats exotiques comme l'IFF d'Amiga ou Calamus.

La fenêtre d'exploration des images (Browser) est semblable à celle de l'explorateur de fichiers de Windows :

Il est possible de cliquer pour parcourir l'arborescence des répertoires. Dans le répertoire sélectionné, les fichiers images vont apparaître en vignettes. Ainsi, vous obtenez une vue d'ensemble et vous pouvez retrouver rapidement une image. Ce programme gratuit pour une utilisation privée se lance sans avoir besoin d'installation préalable et peut être inclus par exemple sur un CD album de photos.

XnView offre en plus de l'affichage d'images, des fonctions avancées comme la génération de pages Web, la génération de planches de contact, la conversion et la transformation d'images par lots, le lancement de diaporamas, la capture d'écran et la gestion directe via les drivers Twain des scanners et appareils photo numériques. En outre de nombreuses fonctions et effets sont disponibles pour le traitement des images.

Les multiples possibilités de réglages du logiciel permettent une adaptation optimale aux habitudes déjà prises avec d'autres logiciels et permettent de travailler très efficacement. Des fonctions de gestion de fichiers comme la copie, le déplacement, ou le tri à ordre configurable complètent ce logiciel et en font un outil universel pour les images.

XnView est disponible sur de nombreux systèmes d'exploitation comme Windows, Linux, IRIX, ... et a été traduit dans plus de 40 langues différentes, dont l'anglais, le français et l'allemand.

Table des matières

Aperçu des différentes fonctions	5
La fenêtre principale	6
Le mode de base.....	6
Le Mode explorateur (Browser).....	6
Mode visualiseur d'image.....	7
Le menu fichier	8
Le menu Édition	9
Le menu Image	10
Le menu filtre	11
Filtre Autres.....	12
Filtre Effets.....	12
Le menu Affichage	13
XnView dans le mode "Voir informations de couleur".....	14
Le menu Outils	14
Le menu fenêtre	15
Le menu info	16
Boîte de dialogue pour les paramètres d'XnView.....	17
Utilisation de l'explorateur (Browser)	17
Ouvrir une image en direct	19
Affichage des propriétés d'image	19
Déterminer des coordonnées d'images	20
Agrandir/réduire une image	21
Rotation et miroir d'image JPG sans perte	21
Correction des yeux rouges	23
Création de fichiers contacts	23
Création d'images panoramiques	25
Conversion d'images par lot	26
Création et affichage d'un Diaporama	30
Diaporama automatique sur CD	32
Produire des pages Web avec des photos	34
Affichage d'icônes	37
Ouvrir une bibliothèque d'icône et fichiers avec plusieurs icônes	37
Tutoriel détaillé	38
Ouvrir une image.....	38
Redimensionner.....	38
Recadrer une image.....	39
Enregistrer la nouvelle image.....	39
Capture d'écran.....	40

Création d'un diaporama.....	41
Réaliser une planche contact.....	42
Utilisation des filtres.....	44
Traitement par lots.....	45
Renommer des fichiers images.....	47
Créer une page Internet pour montrer ses photos.....	49
Licence du document.....	52

Aperçu des différentes fonctions

XnView offre de multiples fonctions dédiées à l'affichage et au traitement des images. Voici une liste des fonctions les plus importantes :

- XnView traite de multiples formats d'images. Plus de 400 formats d'images différents peuvent être lus, par exemple : GIF, TIF, JPG, PNG, BMP, IFF, IMG, WMF, ICO, ...
- L'explorateur (Browser) d'XnView ressemble à Windows Explorer et affiche les images du répertoire avec des miniatures. Chaque image peut être ouverte avec un simple double clic.
- Dans l'explorateur (Browser) il est possible de faire de la gestion de fichiers, copier, déplacer, supprimer et trier.
- XnView peut réaliser des diaporamas configurables. Il est possible également d'en constituer une version autonome à démarrage automatique pour la graver sur un CD et ainsi constituer un album de photos électroniques.
- De nombreux filtres et effets comme sharpen, lentille, remplacement de couleurs et bien d'autres sont disponibles.
- Gestion du presse-papier pour copier et insérer des images ou des parties d'images.
- Ouverture et échange d'images avec d'autres applications par glisser-déplacer (Drag and Drop).
- XnView convertit des séries entières d'images ou applique plusieurs effets successifs sur les images.
- Les images peuvent être agrandies ou réduites.
- XnView produit des planches de contact avec les vignettes des images.
- Les propriétés importantes de l'image comme les dimensions ou la profondeur de couleur s'affichent en popup et peuvent être listées de différentes manières.
- Les scanners et les appareils photos numériques avec driver Twain peuvent dialoguer directement avec XnView.
- XnView produit des pages Web a partir des images avec la navigation et les vignettes.
- XnView peut jouer les fichiers son tels que le Midi (*.mid - *.rmi), le Wave (*.wav), le MP3 (*.mp3).
- XnView fait tourner et applique les fonctions miroirs sur les fichiers JPEG sans perte.
- XnView élimine les effets des yeux rouges dus au flash avec un outil de correction des yeux rouges.
- XnView aligne automatiquement en horizontal ou en vertical les images dans un panorama.
- Un certain nombre d'options permettent de personnaliser et d'adapter le fonctionnement du logiciel à ses habitudes de travail.

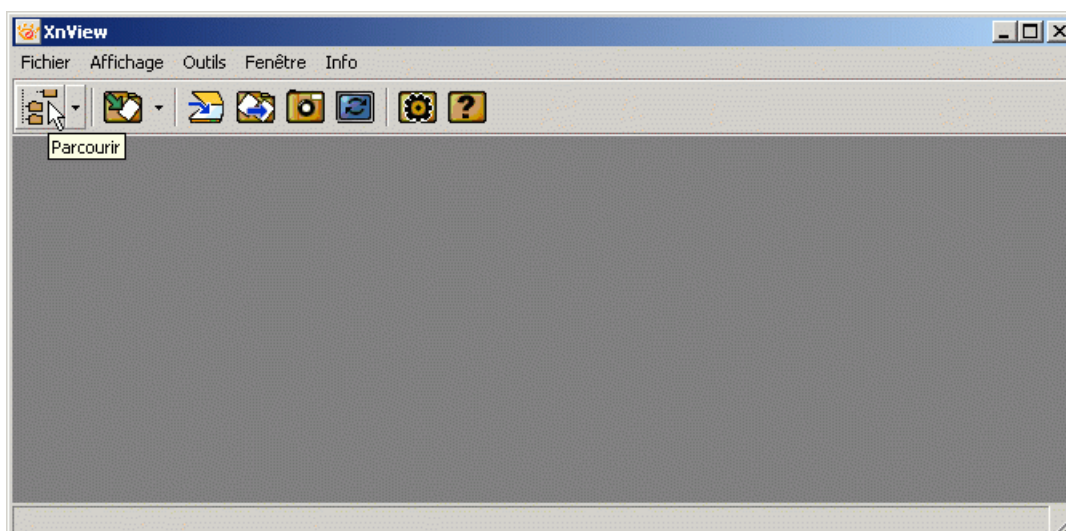
- XnView peut être associé à Total Commander® en tant que visualisateur de fichiers.

La fenêtre principale

Dans XnView il y a trois modes de fonctionnement : Le mode de base, l'explorateur (Browser) et le visualiseur d'image. Le mode actif d'XnView se présente soit par une simple fenêtre, une fenêtre d'explorateur (Browser) ou une fenêtre avec une image ouverte. Le mode actif détermine les fonctions disponibles sur les menus et les barres d'icônes. Certaines sont disponibles dans tous les modes et sont donc toujours visibles.

Le mode de base


L'image suivante montre la fenêtre principale XnView telle qu'elle apparaît au premier lancement. XnView est en mode de base, l'explorateur (Browser) n'est pas encore ouvert et il n'y a pas d'image à montrer ou à traiter.

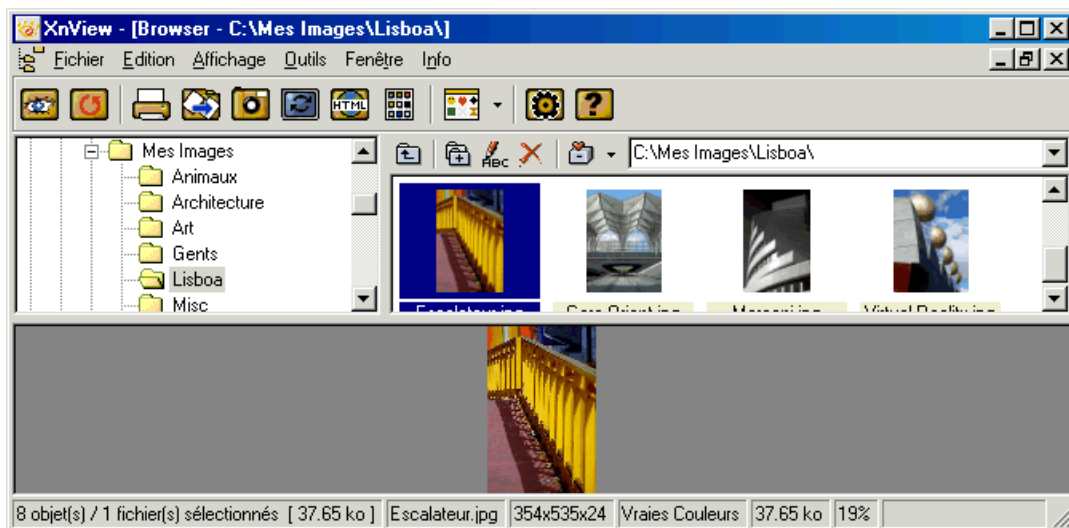


XnView s'utilise principalement avec les menus et les icônes. Les fonctions les plus importantes des menus sont accompagnées de touches de raccourcis (Ctrl+) pour pouvoir travailler plus rapidement.

Si vous placez le pointeur de la souris sur une icône et le laissez immobile quelques secondes, un libellé apparaît. Ce libellé indique la fonction déclenchée par l'icône. Cette fonction peut également ne pas être disponible et dans ce cas l'icône apparaît en grisé.

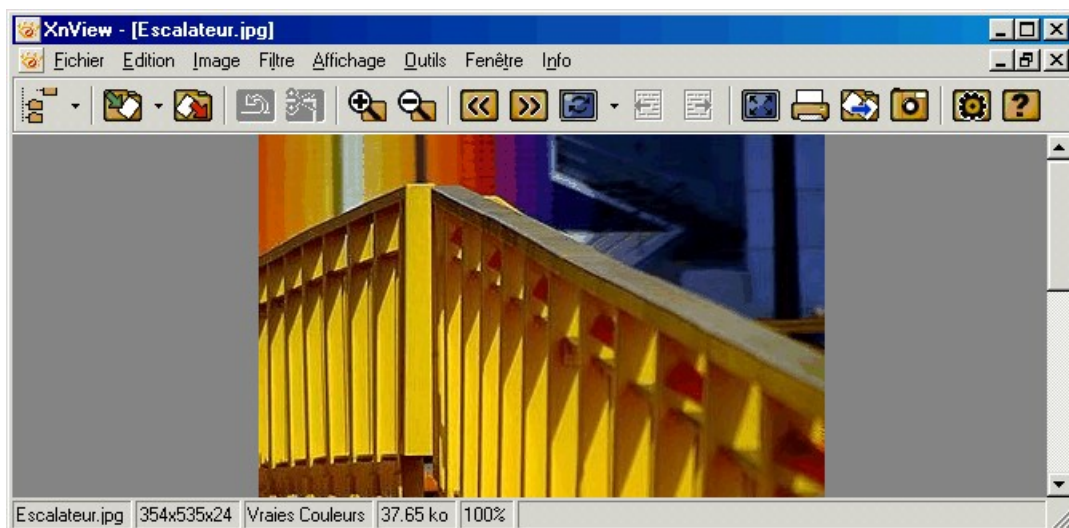
Le Mode explorateur (Browser)

Le mode explorateur (Browser) se lance avec le menu Fichier→Parcourir ou avec l'icône  et affiche l'arborescence, la liste des fichiers et la fenêtre de prévisualisation. Vous trouverez plus loin dans ce document une description plus précise de l'explorateur (Browser).



Mode visualiseur d'image

L'image ci-dessous montre la fenêtre principale d'XnView avec une image ouverte dans le mode visualiseur d'image. Il est possible d'ouvrir une image avec l'explorateur (Browser) ou directement.



Dans la ligne de statut située dans la partie inférieure de la fenêtre principale, XnView indique des informations utiles sur le fichier ouvert. Pour les fichiers GIF animés ou d'autres fichiers animés, cette ligne indique le numéro de l'image dans la séquence.

Le menu fichier

Fichier	Edition	Image	Filtre	Affichage	Outils	Fenêtre
Ouvrir...						Ctrl+O
Ouvrir avec						▶
Voir en hexa...						Ctrl+H
Parcourir...						Ctrl+B
Réouvrir						Ctrl+R
Fermer						Ctrl+W
Fermer Tout						
Enregistrer						Ctrl+S
Enregistrer sous...						
Configuration de l'impression...						
Imprimer...						Ctrl+P
Selectionner la source TWAIN...						
Acquérir...						
Acquérir dans...						
1. C:\...\Img\Holiday\Olympic six ring service.jpg						
2. C:\...\Img\Holiday\Natur08.jpg						
3. C:\...\Img\Fractal\Quaten2.gif						
4. C:\...\Img\Animals\Elefant.gif						
Quitter						Ctrl+Q

Les entrées dans le menu Fichier. La plupart des entrées du menu fichiers seront détaillés dans le chapitre "usage d'XnView" de ce fichier d'aide.

- Avec les entrées de menu Sélectionner la source TWAIN... et Acquérir... il est possible de sélectionner un périphérique compatible TWAIN (typiquement un scanner ou un appareil photo numérique) et de lire une image avec ce périphérique.
- Les derniers fichiers ouverts apparaissent dans le menu. Il est ainsi possible d'ouvrir très rapidement les dernières images. Et pour aller plus vite encore, la combinaison de touches Alt+F, puis 3 ouvre l'image "C : \Img\Fractal\Quaten2.gif".

Le menu Édition

Edition	Image	Filtre	Affichage	Outils
Annuler				Ctrl+Z
Couper				Ctrl+X
Copier				Ctrl+C
Coller				
Effacer				
Recadrer				Ctrl+Y
Importer le Presse-Papier				Ctrl+V
Tout Sélectionner				Ctrl+A
Annuler la sélection				
Copier vers...				Alt+C
Déplacer vers...				Alt+M
Supprimer...				
Renommer...				F2
Décrire...				Ctrl+D
Propriétés				Ctrl+E
Editer les informations IPTC...				Ctrl+I

Le menu Édition comprend les entrées bien connues des applications avec leurs raccourcis clavier. Par exemple Ctrl+A sélectionne l'ensemble de l'image.

A première vue certains éléments de menu semblent se répéter. La première partie des commandes se réfèrent au presse-papier tandis que les suivantes se réfèrent à la gestion de fichiers pour les copier ou les supprimer.

- Annuler = Permet d'annuler la dernière modification.
- Couper = Supprime le cadre sélectionné de l'image et le met dans le presse-papier.
- Copier = Copie le cadre sélectionné de l'image dans le presse-papier.
- Coller = Insère le contenu du presse-papier dans le fichier image ouvert. Si vous avez fait une sélection dans l'image, le contenu du presse-papier est inséré dans cette sélection. Sinon le contenu est inséré dans le coin supérieur de l'image.
- Recadrer = Supprime de l'image ce qui est extérieur à la sélection.
- Effacer = Supprime de l'image la partie sélectionnée, typiquement le cadre.
- Importer le presse-papier = Insère le contenu du presse-papier en tant que nouvelle image.
- Tout sélectionner = Sélectionner la totalité de l'image.
- Annuler la sélection = Annuler la sélection
- Copier vers... = Copier le fichier dans un autre répertoire
- Déplacer vers... = Déplacer le fichier vers un autre répertoire
- Supprimer... = Supprimer le fichier de l'image actuellement affichée.
- Renommer... = Renommer le fichier
- Décrire... = Permet d'entrer une description en texte de l'image. Si l'image est ouverte, la description sera affichée dans la barre du statut. Dans l'explorateur,

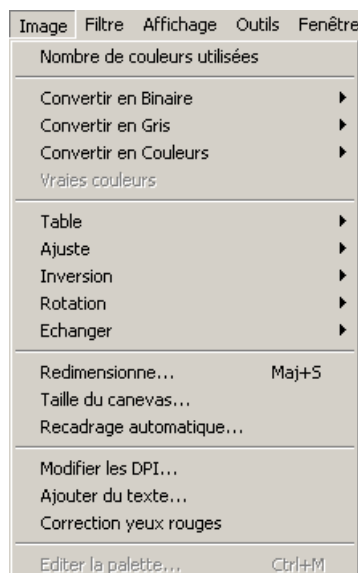
la description s'affiche dans les vues "petites icônes" et "liste" dans une colonne dédiée. Avec le menu Outils→Rechercher... il est possible de trouver les images en cherchant dans le texte des descriptions.

- Propriétés = Montre une fenêtre de propriétés du fichier comprenant celles affichées par Windows mais aussi des informations propres à l'image et aux données EXIF ou IPTC.
- Éditer les informations IPTC = Permet d'entrer et de modifier les informations IPTC des images JPG. Des informations sur les données IPTC sont disponibles sur le site www.iptc.org

Astuces

Conformément aux normes d'utilisation classique, le fichier actuellement ouvert est supprimé par un simple appui de la touche 'Suppr'. Si ce comportement ne vous plaît pas et vous préférez à la place supprimer la partie de l'image sélectionnée, vous pouvez régler ceci dans les paramètres du programme, Options→Vue→Clavier/souris.

Le menu Image



Le menu Image présenté ci-dessus est divisé en différents groupes d'entrées, qui sont séparés par des lignes horizontales :

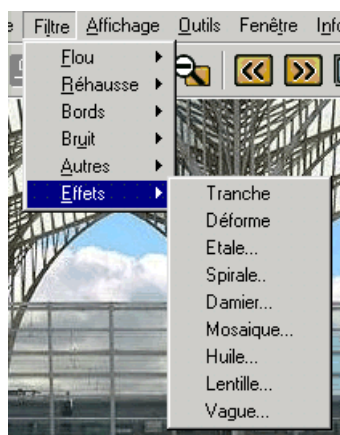
- Nombre de couleurs utilisées montre le nombre total de couleurs différentes employées dans l'image.
- Convertir en Binaire, Convertir en Gris, Convertir en Couleurs et Vraies couleurs pour fixer la profondeur de couleur
- Table différents effets pour changer la table des couleurs.
- Ajuste des fonctions pour manipuler le contraste, la luminosité, la balance des couleurs et d'autres.
- Inversion inversion horizontale et verticale de l'image (miroir).
- Rotation rotation des images

- Échanger permet l'échange des trois composantes de bases RGB Rouge, Vert et Bleu.
Plusieurs configurations sont permises.
- Redimensionne... permet le changement de la taille du canevas et du contenu de l'image. Le contenu de l'image est recalculé en conséquence.
- Taille du canevas permet le changement de taille du canevas. La taille de l'image reste inchangée.
- Recadrage automatique permet de supprimer automatiquement une zone encadrant l'image, basé sur un réglage de la couleur de fond et une tolérance.
- Modifier les DPI pour paramétrer la définition de l'image (Dots per Inch)
- Ajouter du texte pour insérer du texte dans l'image
- Correction yeux rouges permet de supprimer les yeux rouges sur les photos prises au flash.
- Éditer la palette montre la palette de couleur de l'image et permet de choisir une couleur de transparence.

Astuce

Les photos des appareils numériques sont en RGB et n'ont pas de palette. Pour pouvoir leur attribuer une couleur transparente, il faut d'abord passer par le menu Image → Convertir en couleur.

Le menu filtre



Le menu Filtre n'est disponible que si vous avez ouvert un fichier image. Il comprend différents sous-menus comme Effets ouvert dans cet exemple. Liste des sous-menus :

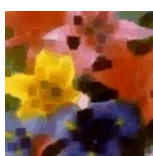
- Flou
- Rehausse
- Bords
- Bruits
- Autres

- Effets

Avec l'aide de l'outil de modification des couleurs et les effets de filtres, il est possible de modifier les images de différentes manières. Il est possible de rehausser les détails, d'améliorer le contraste et la luminosité des images ou la transformer grâce à des effets comme "Spirale". Vous trouverez par la suite des exemples des menus Autres et Effets et de leurs actions sur l'image. Les valeurs entre parenthèses donnent la valeur du paramètre qui a été employé pour l'effet.

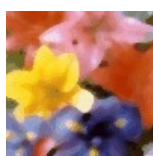
Filtre → Autres

<Image d'origine>



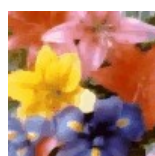
Minimum

Sharpen



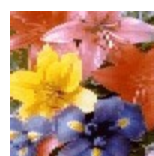
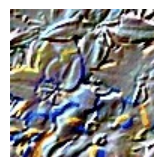
Median Boîte

Emboss



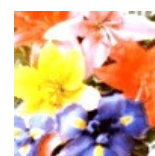
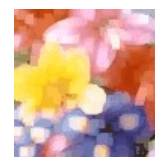
Median Croix

Emboss More



Désentrelace

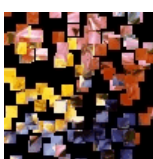
Maximum...



Filtre utilisateur

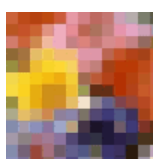
Filtre → Effets

<Image d'origine>



Damier (8)

Tranche(8)



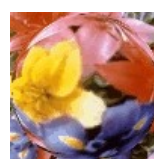
Mosaïque (8)

Déforme



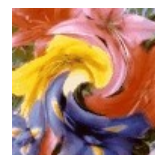
Huile (8)

Étale



Lentille (100)

Spirale

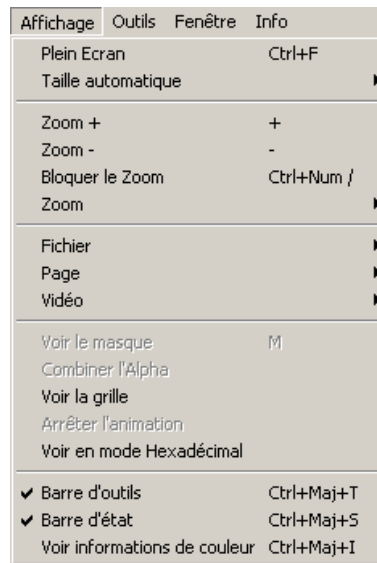


Vague (11/11/0)

Astuce

Tous ces effets, filtres et modifications peuvent être appliqués non seulement sur l'image entière mais aussi sur une zone précise de l'image. Sélectionnez d'abord une zone de l'image et choisissez ensuite l'effet, le filtre ou la modification à appliquer.

Le menu Affichage



Dans le menu Affichage, il est possible d'effectuer tous les réglages concernant l'affichage de l'image.

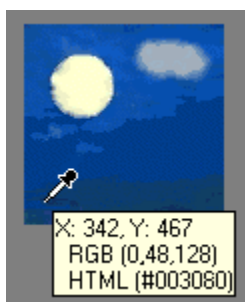
- Plein Écran affiche l'image sur l'écran entier. En dehors de l'image, aucune fenêtre ou autre chose est visible.
- Taille automatique permet de faire adapter le zoom sur l'image à la dimension de la fenêtre et/ou du bureau.
- Zoom+ zoom dans l'image et agrandit l'affichage de l'image d'un facteur 2.
- Zoom- dézoom de l'image et réduit l'affichage de l'image d'un facteur 2.
- Avec l'entrée Zoom il est possible de fixer le facteur de zoom sur une valeur précise.
- Avec l'entrée de menu Fichier il est possible de passer d'un fichier image à un autre du répertoire en cours.
- L'entrée Page permet d'accéder aux différentes pages d'un fichier multipage.
- L'entrée Vidéo permet de spécifier pour les fichiers vidéos si une barre d'état doit être affichée et si la vidéo doit jouer en boucle.
- Voir le masque permet pour les images d'un canal alpha d'afficher ce masque.
- Voir la grille permet d'afficher une grille d'aide qui peut être utile pour traiter l'image.
- Arrêter l'animation arrête l'animation d'un GIF animé. Au besoin, il est possible avec les icônes Page précédente / Page suivante de naviguer entre les images de l'animation.
- Barre d'outils active ou non l'affichage de la barre d'outils.
- Barre d'état active ou non l'affichage de la barre d'état.
- Voir informations de couleur indique les informations de couleurs du point de l'image sous le pointeur de la souris. Le pointeur de la souris se change en

pipette et juste à côté s'affiche les coordonnées x/y du point de l'image. En outre, la valeur de la couleur est indiquée en RGB et en hexadécimal (pour la conception de pages HTML).

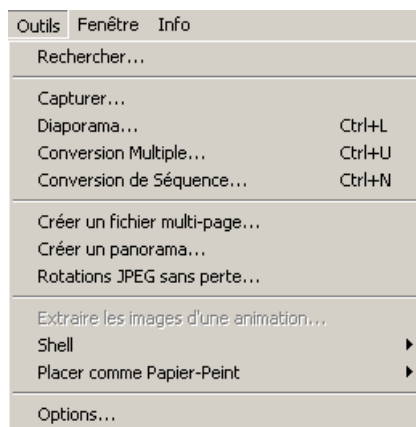
Dans les formats d'image à palette comme le Gif, le numéro d'index de la couleur est également affiché.

Remarque : après fermeture ou changement de l'image, le mode affichage des informations de couleurs reste actif. Pour le désactiver au besoin, il faut le resélectionner dans le menu.

XnView dans le mode "Voir informations de couleur"



Le menu Outils



Le menu Outils est disponible dans tous les modes d'XnView.

Les entrées de menu dépendent du mode d'XnView, la liste suivante décrit le fonctionnement dans le mode visualiseur d'image. Des descriptions détaillées des différents outils se trouvent dans le chapitre "utiliser XnView" de l'aide.

- Rechercher.. permet d'effectuer une recherche de fichiers images. En plus d'une recherche par nom de fichier avec des caractères génériques, il est possible de spécifier d'autres critères. Si les descriptions d'images ont été remplies, il est possible de chercher dans ces descriptions un contenu particulier.

- Capturer pour capturer le contenu de l'écran dans un fichier image.
- Diaporama Dans un Diaporama à déroulement automatique les images défilent en séquence ordonnée ou aléatoire.
- Conversion Multiple pour convertir un lot d'images. Il est possible avec Conversion Multiple de changer le format de l'image, mais aussi de régler à la main différentes modifications.
- Conversion de Séquence convertit plusieurs fichiers images numérotés en séquence.
- Créer un fichier multi-page... permet de créer un fichier qui comprend plusieurs images.
- Céder un panorama aligne plusieurs fichiers images horizontalement ou verticalement pour constituer un plus gros fichier.
- Transformations JPEG sans perte pour transformer un fichier JPEG sans perte par rotation ou par miroir.
- Shell permet de paramétrer l'application associée à l'ouverture d'une image.
- Placer comme Papier-Peint affiche l'image actuellement ouverte en tant qu'image de papier peint pour le bureau de Windows.
- Options permet de paramétrer XnView pour l'adapter aux habitudes de travail.

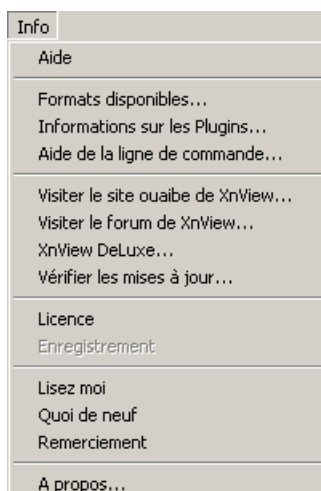
Le menu fenêtre



Le menu Fenêtre est un menu classique des applications MS Windows :

- Mosaïque : Si plusieurs fenêtres sont ouvertes, elles seront réarrangées les unes à côté des autres.
- Cascade : Si plusieurs fenêtres sont ouvertes, elles seront réarrangées les unes derrière les autres.
- Arranger arrange les icônes des fenêtres minimisées.
- Minimiser Tout : Toutes les fenêtres seront minimisées et apparaîtront.
- Restaurer Tout : Les Fenêtres minimisées précédemment seront restaurées dans leur format original.
- Les entrées situées tout en bas dans le menu listent les fenêtres ouvertes actuellement. En utilisant ces entrées de menu, la fenêtre correspondante s'active.

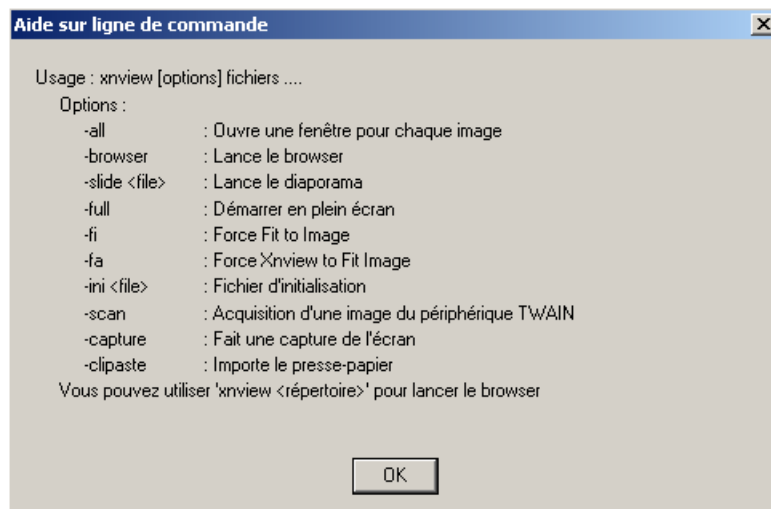
Le menu info



Les fonctions suivantes sont disponibles dans le menu Info :

- Aide, montre ce document d'aide. Il faut auparavant avoir téléchargé et décompressé l'aide en ligne dans le sous répertoire "Help" d'Xnview.
- Formats disponibles..., montre une liste de tous les formats d'images supportés. Elle différencie la lecture et l'écriture, car XnView ne peut pas écrire tous les formats qu'il sait lire.
- Informations sur les Plugins... montre la liste des plugins installés.
- Aide de la ligne de commande..., il est possible de spécifier différents paramètres dans un lancement par ligne de commande ou d'une autre application.
- Visiter le site ouaibe de XnView..., envoi direct sur les pages internet de l'auteur de ce programme. Là vous pourrez par exemple vous abonner à la lettre d'information ou télécharger la dernière version d'Xnview.
- Visiter le forum d'XnView..., envoi direct sur le forum d'XnView. Vous trouverez dans le forum des questions et des réponses sur l'utilisation d'XnView.
- Licence, montre les conditions de la licence et droits dont dépend XnView.
- Enregistrement pour entrer la clé d'enregistrement reçue après l'acquisition d'une licence auprès du fabricant.
- Lisez moi affiche le fichier des informations à lire (Read-Me).
- Quoi de neuf, changement de cette version, problèmes et autres ...
- Remerciement - un remerciement de l'auteur aux traducteurs et testeurs d'XnView.
- Et la boîte de dialogue bien connue : A propos... avec le numéro de version du programme et d'autres informations.

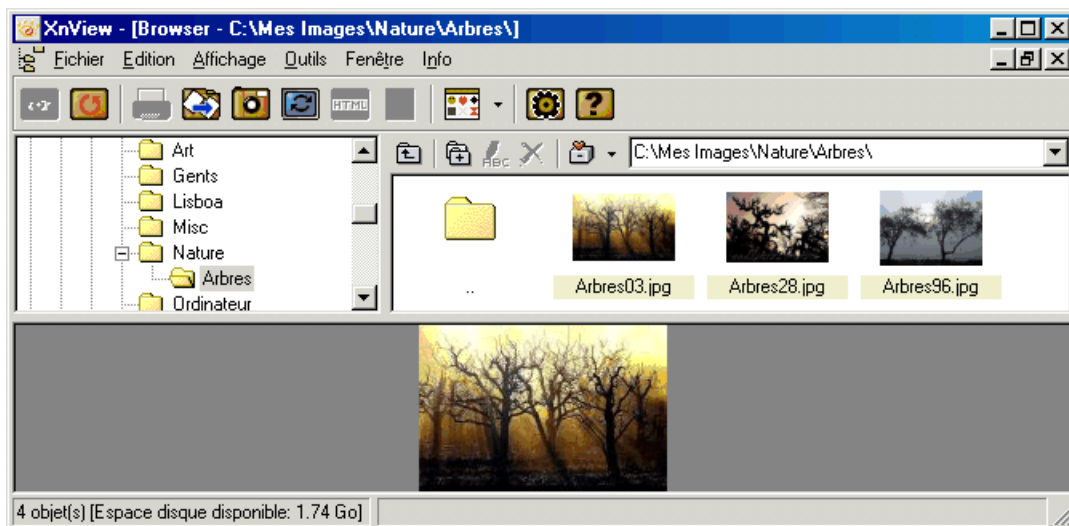
Boîte de dialogue pour les paramètres d'XnView




Utilisation de l'explorateur (Browser)

L'explorateur (Browser) de XnView est très semblable d'emploi à celui de Windows Explorer®. La fenêtre de l'explorateur se divise en trois zones :

- A gauche, l'arborescence avec les répertoires.
- A droite, les fichiers du répertoire actuellement sélectionné.
- En dessous, la prévisualisation du fichier actuellement sélectionné.



L'ouverture ou le passage en mode explorateur s'effectue par l'entrée de menu Fichier → Parcourir ou bien en utilisant l'icône  de la barre d'outil. La fenêtre de l'explorateur ne peut être ouvert qu'une seule fois.

L'explorateur s'ouvre sur le dernier répertoire qui a été ouvert précédemment. Pour changer de répertoire, cliquer sur la liste déroulante ou dans un répertoire de



l'arborescence. Dans l'arborescence pour afficher un sous-répertoire, cliquer sur le signe + à gauche du répertoire ou double-cliquer sur le répertoire.

Le répertoire choisi est reconnaissable par un nom écrit en bleu sur fond gris. Si des fichiers images résident dans ce répertoire, ils seront listés dans la zone de droite. Avec ces fichiers il est possible de réaliser ces différentes actions :


- Grâce à un clic de souris le fichier est sélectionné. Dans la partie inférieure la prévisualisation de l'image apparaît. Dans la barre d'état les informations importantes sur l'image sont affichées.
- Grâce à double clic le fichier est ouvert.
- Quand le curseur de la souris survole une image, une info bulle apparaît avec les informations importantes sur l'image.
- Au moyen du glisser déposer (Drag and drop) l'image peut être envoyée dans une autre application
- Grâce à un clic avec le bouton droit de la souris s'ouvre un menu contextuel, dans lequel apparaît un grand nombre de fonctions qui peuvent être appliquées au fichier sélectionné.

La dimension des trois zones, "Arborescence", "Liste de fichiers", et "Prévisualisation" s'adapte à la dimension de la fenêtre de l'explorateur. Il est possible également d'adapter individuellement leurs dimensions.

Pour adapter la dimension des trois zones :

1. Déplacer le curseur de la souris sur la séparation grise entre deux zones. Le pointeur de la souris se transforme en  ou .
2. Décaler la séparation en déplaçant la souris suivant le besoin.

Pour modifier la représentation des fichiers images :

Dans le menu Affichage → Afficher en →... ou faire dérouler la liste de choix  de la barre d'outils pour changer le mode de représentation des fichiers :


1. Vignettes : L'image sera affichée en tant que vignette (engl. Thumbnails). La représentation en vignette convient dans la plupart des cas. Il est possible d'augmenter ou diminuer la dimension des vignettes affichées en utilisant le menu Affichage → Taille vignette →... et de sélectionner une dimension qui correspond à votre façon de travailler.
2. Icônes : Les fichiers seront affichés avec des grandes icônes.
3. Liste : Les images sont affichées dans ce mode en liste avec une petite icône.
4. Colonne : Seul le nom des fichiers est affiché sur plusieurs colonnes. Ce mode d'affichage est très rapide car les informations d'images n'ont pas besoin d'être lues.

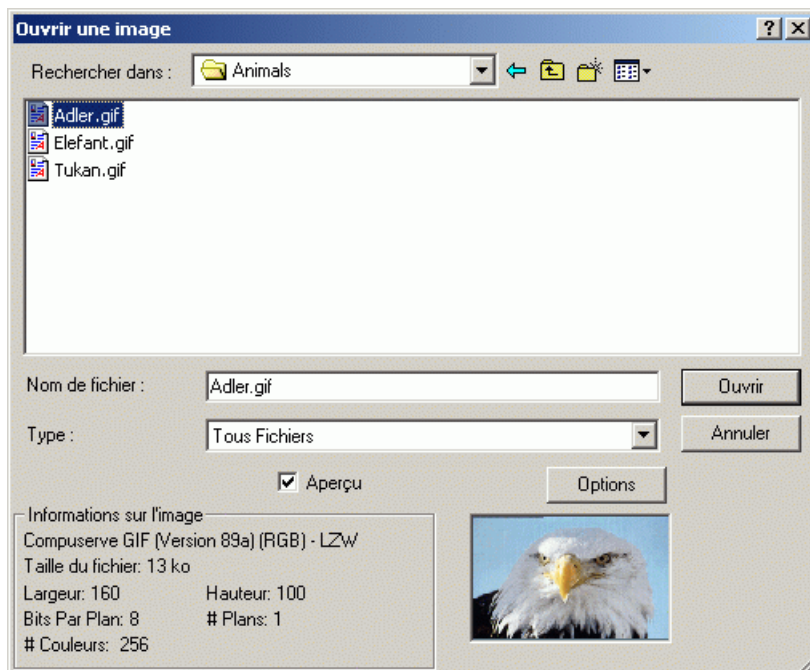
Il est possible de modifier l'apparence de l'explorateur pour l'adapter à vos besoins, grâce aux entrées du menu Affichage qui permettent de modifier la disposition, le tri des fichiers images, visibilité des différentes sections, et d'autres options.

Ouvrir une image en direct

Avec l'explorateur (Browser) d'Xnview il est possible de parcourir les répertoire et d'ouvrir des images. Il est également possible d'ouvrir une image précise directement sans utiliser l'explorateur (Browser).

Pour ouvrir directement une image :

1. Choisir l'entrée de menu Fichier→Ouvrir... ou l'icône  dans la barre d'outils. La boîte de dialogue suivante apparaît :



2. Pour obtenir une prévisualisation du fichier, cocher la case Aperçu.

Avec le bouton Options il est possible de lancer la boîte de dialogue Options, pour ouvrir le fichier image avec les meilleurs paramètres.

Affichage des propriétés d'image

Pour la conception de sites internet et d'autres applications il est important de connaître les propriétés caractérisant l'image comme sa taille. Dans le mode Explorateur (Browser) il y a différents moyens de faire afficher ces propriétés :

Pour faire afficher les propriétés d'images dans la barre d'état :

- Choisir dans l'explorateur d'XnView une image par un clic simple de la souris. Dans la barre d'état la taille de l'image et la profondeur de couleur s'affiche par exemple "320x200x24" pour une image de 320 pixels de large , 200 pixels de haut et une profondeur de couleur de 24 bits, ou en couleurs vraies.

Pour afficher les propriétés d'images dans l'explorateur en infobulle :

- Placer dans l'explorateur la souris au dessus de l'image dont vous voulez obtenir les caractéristiques et ne plus bouger. Après un court instant, une infobulle apparaît qui indique les propriétés importantes comme la taille de l'image, la profondeur de couleur et plus.

Pour afficher les propriétés de fichier et d'image dans la boîte de dialogue Propriétés de l'explorateur (Browser) :

1. Choisir dans l'explorateur une image par un simple clic de souris.
2. Ouvrir avec le bouton droit de la souris le menu contextuel et choisir l'entrée de menu Propriétés. Il est possible sinon d'utiliser le clavier avec Ctrl+E. La boîte de dialogue Propriétés avec de nombreuses informations sur l'image apparaît.
3. Choisir Annuler ou la touche Esc pour sortir de la boîte de dialogue.

Quand une Image est ouverte, Il est également possible d'afficher ses propriétés.

Pour afficher les propriétés d'image dans la barre d'état :

- Dans la barre d'état est affichée parmi d'autre la taille de l'image et la profondeur de couleur. La présentation est la même que celle de l'explorateur, Largeur x Hauteur x Profondeur de couleur.

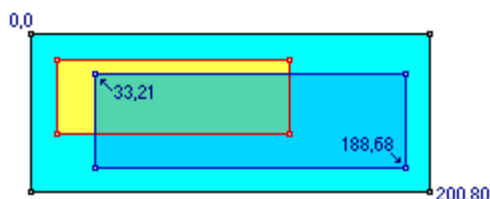
Pour afficher les propriétés d'image et de fichier dans la boîte de dialogue propriété pour une image affichée :

1. Les propriétés d'image et de fichier s'affichent avec l'entrée de menu Propriétés. Il est possible sinon d'utiliser le clavier avec Ctrl+E. La boîte de dialogue Propriétés avec de nombreuses informations sur l'image apparaît.
2. Choisir Annuler ou la touche Esc pour sortir de la boîte de dialogue.

Déterminer des coordonnées d'images

Lors de traitement d'image tels que la découpe ou la suppression, il est souvent important de connaître la taille de l'image et les coordonnées. Les coordonnées de l'image démarrent à 0,0 dans le coin haut gauche.

Un exemple du système de coordonnées sera plus parlant :



(Les valeurs de cet exemple sont réelles.)

Pour afficher les coordonnées dans la barre d'état :

1. Ouvrir une image.
2. Appuyer sur le bouton gauche de la souris et déplacer la souris en laissant le bouton enfoncé. Cela définit une sélection.
3. Pendant l'extension de la sélection, les coordonnées et la dimension de la zone de sélection sont affichés dans la barre d'état sous la forme "X Y (largeur x hauteur)".

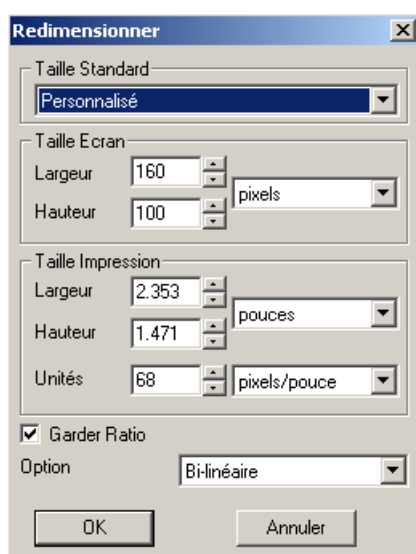
Il est possible également de faire afficher les coordonnées en utilisant l'affichage des informations de couleurs en cochant l'entrée de menu Affichage→Voir information de couleur.

Agrandir/réduire une image

Pour agrandir ou réduire une image et son contenu, ouvrir cette image et lancer la commande de redimensionnement.

Pour réduire et/ou une image :

1. Ouvrir le fichier image.
2. Choisir l'entrée de menu Image→Redimensionne....
3. Dans la boîte de dialogue Redimensionner donner les dimensions désirées en pourcentage ou en pixel.



Si vous entrez une nouvelle dimension, pour conserver le rapport entre hauteur et largeur, l'autre dimension est modifiée en conséquence. Pour modifier le rapport entre ces deux grandeurs et déformer l'image, désactivez la case à cocher Garder Ratio. Il est possible ensuite d'entrer la largeur et la hauteur de manière indépendante.

S'il s'agit seulement de modifier les dimensions de l'image (canevas) sans en changer le contenu, choisir alors l'entrée de menu Image→Taille du canevas.

Rotation et miroir d'image JPG sans perte

Il est possible d'appliquer un grand nombre d'effet et de conversion aux images avec XnView. Lors du traitement de l'image, les calculs vont perdre un peu d'information sur l'image. Par exemple une rotation de 14 degrés dans un sens puis de 14 degrés dans l'autre ne redonne pas exactement l'image originale. La différence est minime et à peine visible mais elle peut être indésirable.

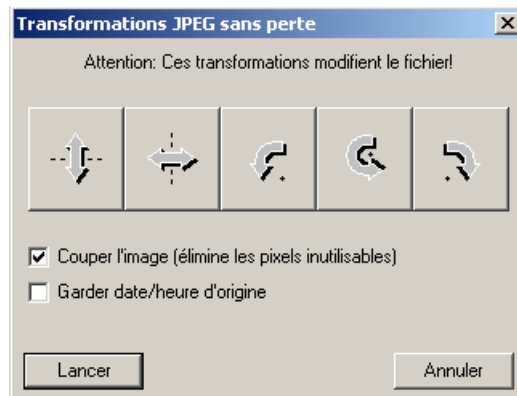
Le format de fichier JPG permet un style particulier de transformation : des transformation sans pertes, qui ne vont perdre aucune information de l'image. Si vos fichiers sont au format JPG, alors il est possible de les faire tourner et effectuer un effet miroir sans perte. C'est particulièrement intéressant pour les images provenant d'appareil photos

numériques ou de scanner avec lesquels l'orientation de l'image (vertical/paysage) n'est pas toujours exacte et doit être corrigée.

Attention, les transformations JPEG sans perte ne s'effectue pas comme les autres transformations et effet dans la mémoire vive mais modifient directement les fichiers d'origine.

Pour donner un effet miroir ou tourner une image JPG sans perte :

1. Ouvrir le fichier image
2. Choisir l'entrée de menu Outils→Transformation JPEG sans perte. La boîte de dialogue Transformations JPEG sans perte s'affiche :



Dans la boîte de dialogue Transformations JPEG sans perte choisir en cliquant sur un des boutons pour sélectionner une transformation. Il est possible de faire tourner l'image ou lui donner un effet miroir.

3. Choisir le bouton Lancer

XnView affiche l'image modifiée.

Pour transformer un ensemble de fichiers, la procédure est légèrement différente :

Pour tourner ou appliquer un effet miroir à plusieurs images JPG sans perte :

1. Ouvrir l'explorateur (Browser)
2. Sélectionner tous les fichiers images qui vont être transformés.
3. Choisir l'entrée de menu Outil→Transformation Jpeg sans perte La boîte de dialogue Transformation Jpeg sans perte s'affiche (voir ci dessus).
4. Dans la boîte de dialogue Transformations JPEG sans perte choisir en cliquant sur un des boutons pour sélectionner une transformation.
5. Choisir le bouton Lancer

XnView transforme l'un après l'autre chaque fichier image qui a été sélectionné.

Correction des yeux rouges

Même avec les appareils photos numérique se pose le problème des yeux rouges dus au Flash. Toutefois, il est possible de retravailler les images numériques et ainsi éliminer les yeux rouges non voulus et inesthétiques.



Pour éliminer les yeux rouges d'une image :

1. Sélectionner, dans une image que vous voulez corriger, avec la souris la zone qui comprend les yeux rouges d'une personne.
2. Choisir l'entrée de menu Image → Correction yeux rouges. XnView peint tous les points rouges de l'image en gris, pour faire disparaître les yeux rouges de la zone sélectionnée.

Répéter les points 1 et 2 pour toutes les personnes avec des yeux rouges.

Astuce

La correction yeux rouges modifie aussi d'autres parties de l'image non désirées (par exemple des lèvres rouges), donc sélectionner de petites zones de l'image, qui s'approche au mieux des yeux.


Création de fichiers contacts

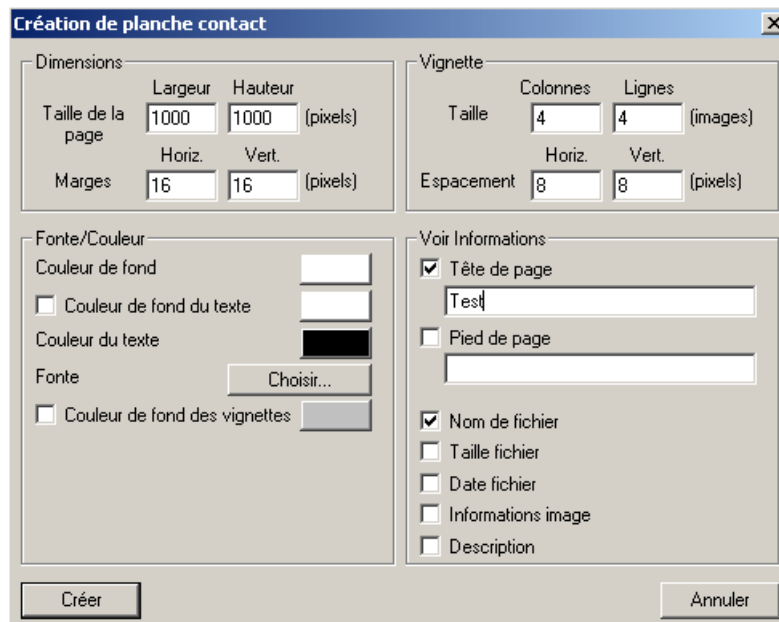
La fonction Créer planche contact... produit comme Page Web... une page avec des vues miniatures, qui est générée dans une image nouvelle qui va contenir toutes les vues miniatures. L'image de planche de contact peut être ensuite retravaillée et sauvegardée.

Voici un exemple de planche de contact :




Pour créer une planche de contact de vos images :

1. Ouvrir l'explorateur d'XnView.
2. Choisir le répertoire contenant les images dont vous voulez produire une planche de contact.
3. Sélectionner les fichiers images qui doivent apparaître sur cette planche de contact.
4. Choisir l'entrée de menu Outils→Créer planche contact... ou l'icône . La boîte de dialogue Création de planche de contact apparaît :



5. Dans la boîte de dialogue Création de planche de contact donner dans le cadre Dimensions la taille du fichier image en pixel et des marges.

6. Choisir le bouton Créer pour lancer la réalisation de la planche de contact. La planche de contact sera affichée dans XnView et il est possible avec l'entrée de menu Fichier→Enregistrer ou dans la barre d'outils .

Astuces

- Si la planche de contact créé ne vous plaît pas, il suffit de recommencer les étapes précédentes avec d'autres paramètres. Par exemple, si les images miniatures sont trop petites, il suffit d'augmenter les dimensions ou le nombre de colonnes et de lignes.
- Comme dimension pour la planche de contact, reproduire la résolution des autres fichiers images. Les dimensions typiques sont 800x600 ou 1024x768 pixels.

Création d'images panoramiques

Dans une image panoramique, les images sont alignées par XnView en vertical ou en horizontal. Il ne s'agit pas ici d'images panoramiques, au sens vue à 360°, réalisées à partir de plusieurs images prises du même endroit, qui ne sont pas gérées par XnView.

Pour la création d'images panoramiques à partir de vos images, les images peuvent être de contenu tout à fait différent, mais seront néanmoins assemblés dans une seule grande image.

Voici un exemple constitué à l'origine de 5 images :



1. Choisir l'entrée de menu Outils→Créer un panorama....
2. Dans la boîte de dialogue Créer une image panoramique avec le bouton Ajouter, entrer le nom et chemin des fichiers qui devront constituer l'image panoramique. L'ordre d'entrée des fichiers dans la liste correspondra à celui des images de gauche à droite ou de haut en bas dans l'image panoramique.
3. Indiquer dans les options si les images doivent être ajustées en horizontal (cote à cote) ou en vertical (empilées).
4. Le plus souvent les images n'ont pas les mêmes dimensions. À côté de l'option d'alignement, indiquer comment doivent être réparties dans l'image panoramique les images qui ont des hauteurs ou des largeurs différentes.
5. Choisir le bouton Créer.

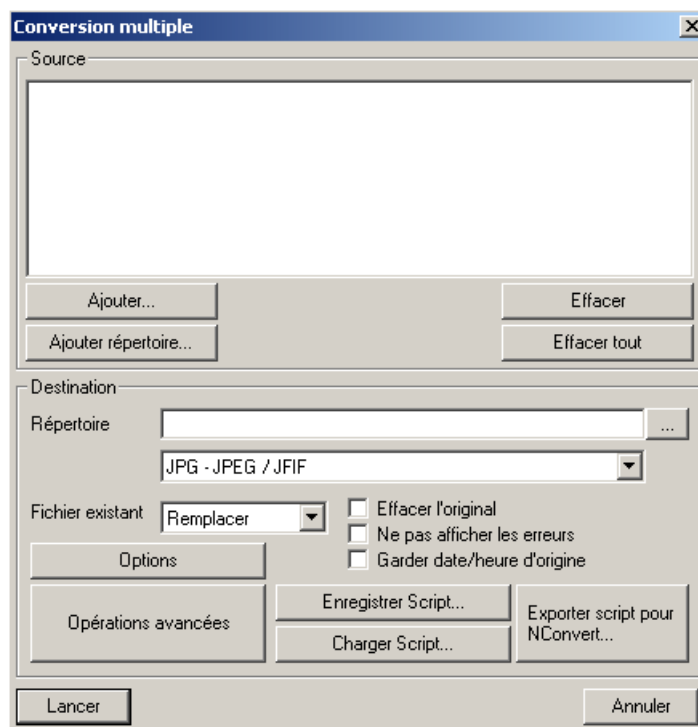
XnView crée l'image panoramique et l'affiche aussitôt. Si les images initiales sont de dimensions différentes dans la hauteur ou dans la largeur, il est conseillé de recadrer l'image panorama.

Conversion d'images par lot

La conversion d'images par lot est une fonction très utile et fréquemment employée. Pour convertir plusieurs images, il faut indiquer quelles sont les images à convertir et choisir ensuite les effets et les actions qui sont à mener sur chacune de ces images.

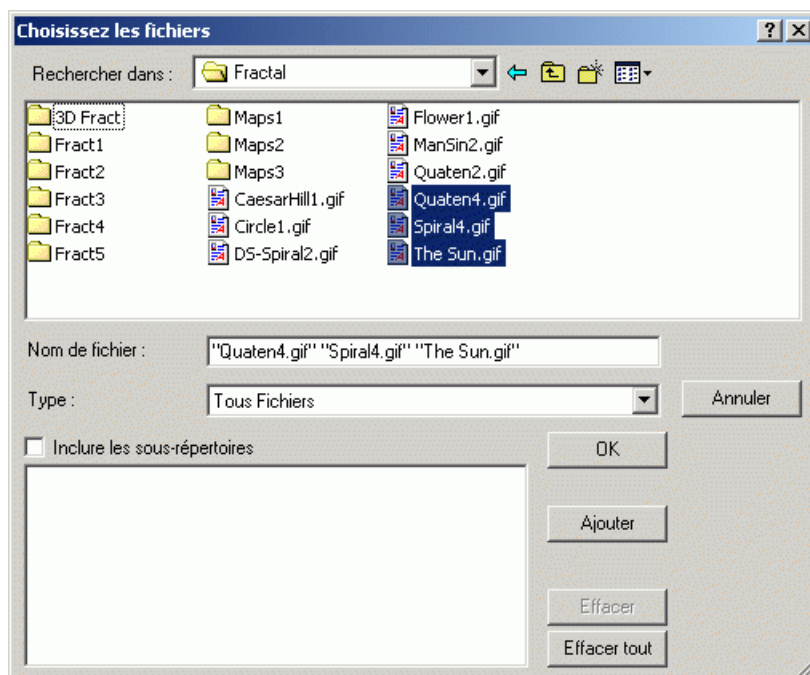
Pour convertir un ensemble d'images par lot :

1. Choisir l'entrée de menu Outils→Conversion multiple La boîte de dialogue suivante Conversion multiple apparaît :



2. Dans le champ Source une liste des fichiers images à convertir est affichée. Cette liste est au départ vide.
3. Choisir le bouton Ajouter... pour ajouter des fichiers images à cette liste.

La boîte de dialogue Choisissez les fichiers apparaît :



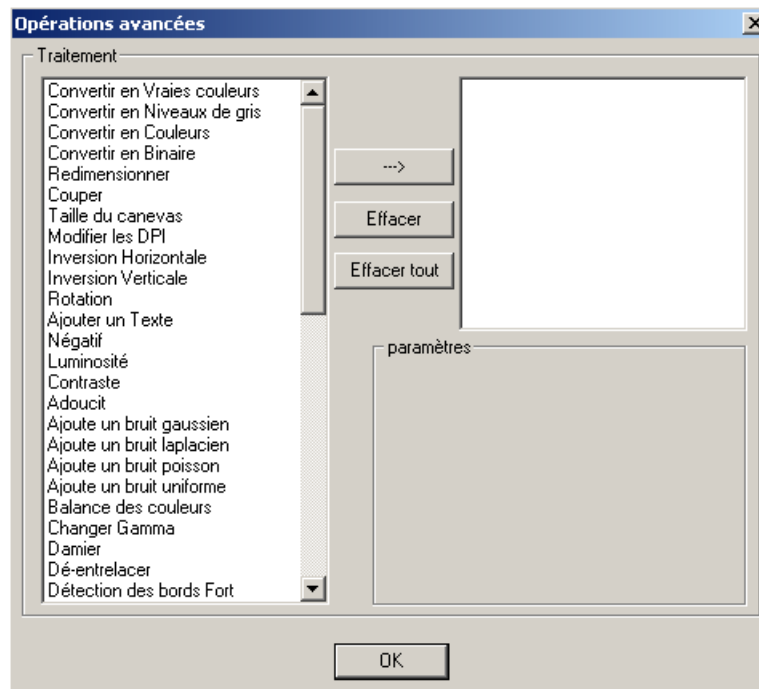
4. Dans cette boîte de dialogue, choisir un ou plusieurs fichiers, qui seront ajoutés à la liste de fichiers images à convertir.

En cliquant avec la souris tout en appuyant sur la touche Ctrl il est possible de sélectionner plusieurs fichiers et de les ajouter avec le bouton Ajouter à la liste de fichiers à traiter.

5. Valider enfin les choix par le bouton OK. Pour rajouter d'autres fichiers recommencer la procédure précédente.

6. Avec la conversion multiple il est possible non seulement de changer le format de l'image mais aussi donner des ordres avancés comme l'application d'effets et de filtres. S'il s'agit simplement de changer le format d'enregistrement de l'image, ne pas tenir compte des recommandations suivantes.

- a. Choisir le bouton Opérations avancées. La boîte de dialogue suivante apparaît :



Dans la boîte de dialogue Opérations avancées sont listés tous les effets, filtres et transformations utilisable dans XnView.

- b. Choisir les fonctions qui seront appliquées à la conversion de chaque image. Si un effet peut être paramétré, des champs apparaissent alors dans le cadre paramètre pour les ajuster.

L'opération de traitement des images se déroule dans l'ordre de la liste du haut vers le bas.

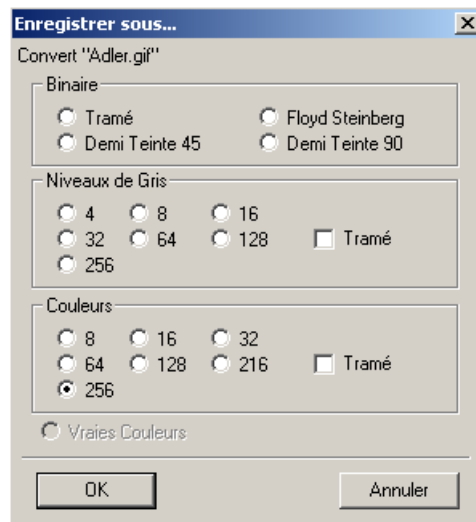
- c. Valider l'entrée en appuyant sur le bouton OK

7. Choisir dans la liste déroulante le format de fichier dans lequel l'image devra être sauvegardée. Le format d'entrée et de sortie des fichiers ne doit pas forcément correspondre, XnView fait dans tous les cas une conversion.
8. Donner le chemin du répertoire de sortie où seront sauvegardées les images. Il est possible de taper directement le chemin ou de le choisir avec le bouton ... grâce à la boîte de dialogue.

Si les fichiers doivent être sauvegardés dans le même répertoire que celui des images originales, dans ce cas ne rien rentrer comme répertoire et laisser le champ vide.

9. Si le fichier original de l'image doit être supprimé après la conversion, cocher la case Effacer l'original.
10. Si XnView n'arrive pas à ouvrir ou à lire un fichier image, la case à cocher Ne pas afficher les erreurs permet de décider si XnView poursuit dans ce cas la conversion d'image ou non.
11. Choisir le bouton Lancer.

Suivant le format de sortie sélectionné, une dernière boîte de dialogue apparaît qui permet d'affiner le réglage du format de sortie :




12. Activer les options et contrôles nécessaires.

13. Choisir le bouton OK pour lancer la conversion.

14. Si la conversion est terminée, fermer avec le bouton Annuler la boîte de dialogue Conversion multiple.

Astuces

Le choix des images à convertir peut être fait aussi bien avec l'explorateur d'XnView :

Sélectionner dans l'explorateur (Browser) tous les fichiers images que vous voulez convertir. Puis choisir l'entrée de menu Outils → Convertir ou l'icône . La boîte de dialogue Conversion multiple apparaît et la liste des fichiers à traiter comprends déjà ceux sélectionnés dans l'explorateur (Browser).

- Quand le format de l'image originale et celui du fichier converti supportent les mêmes profondeurs de couleurs, la boîte de dialogue Enregistrer sous n'apparaît pas. Par exemple : la conversion d'un fichier en BMP 256 couleurs en format GIF, qui comporte justement 256 couleurs.
- Concepteurs de sites Internet, attention aux recommandations pour la génération d'images à zones cliquables (Image-Maps).
- Avec les images maps, il est possible de définir dans un site web des zones à cliquer appelés "Hot spots" avec des liens définis sur d'autres documents. Les images maps sont faciles à mettre en place et ont des avantages dans de nombreux cas par rapport aux tableaux et aux pages avec des cadres. Pour mettre en place des images maps, il faut observer les point suivant pour qu'elles fonctionnent correctement.

Pour produire des image maps, qui fonctionnent correctement :

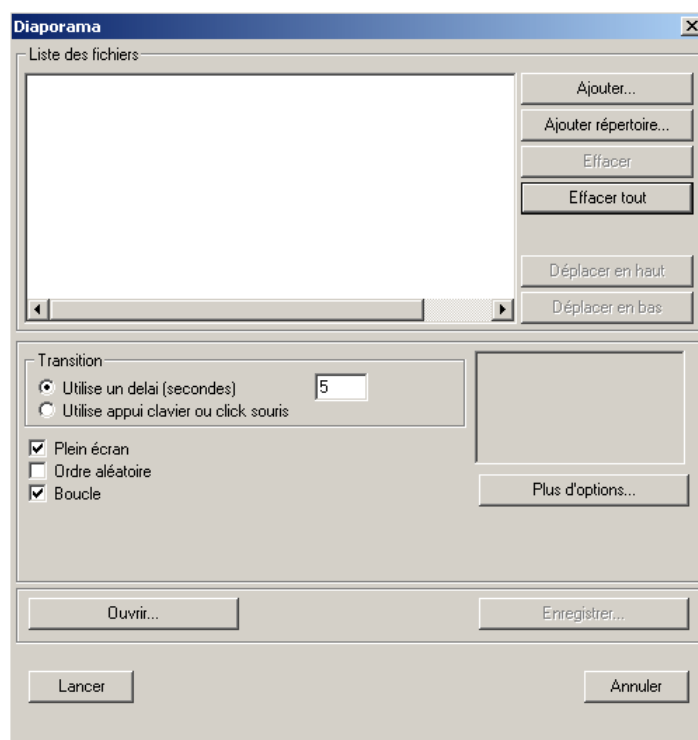
- Pour utiliser une image en tant que map, il faut la sauver au format, GIF, PNG ou BMP. Faire attention que l'image soit sauvegardée avec 256 couleurs. Sinon elle ne fonctionnera pas en tant que map et sera affichée comme une image classique. (Le format BMP doit être évité du fait de son encombrement ou alors utilisé seulement pour les petites images.)
- L'image ne doit pas contenir plus de 16 couleurs dans la palette même si le fichier est sauvegardé avec plus de couleurs.

- Noter que dans certains anciens navigateurs comme par exemple Netscape version 4.7, le format PNG n'est pas reconnu.
- Il est possible d'employer des fichiers GIF animés comme images maps.

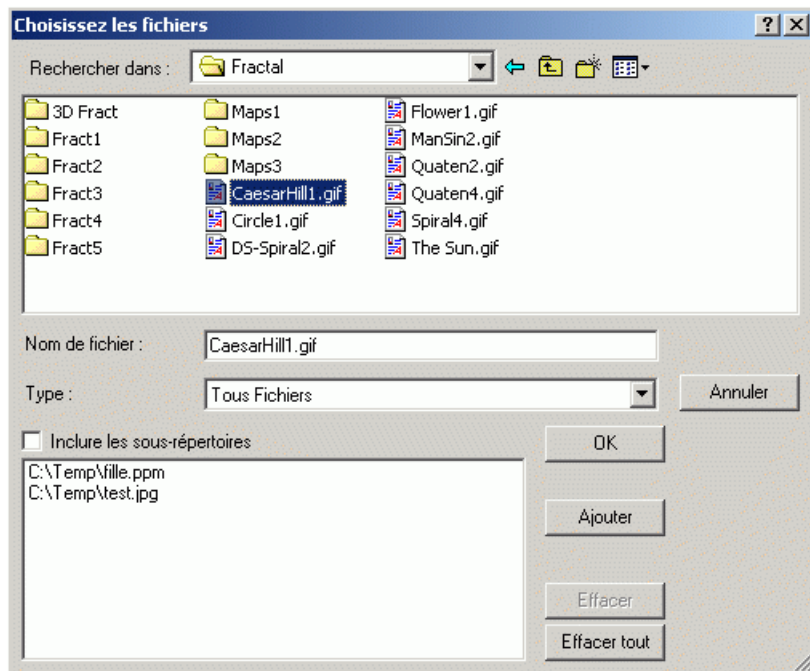
Création et affichage d'un Diaporama

Il suffit de choisir les fichiers images, qui devront être affichés dans le diaporama, de donner les options d'affichage, et le diaporama est prêt.

1. Choisir l'entrée de menu Outils→Diaporama.... La boîte de dialogue Diaporama va s'afficher :



2. La boîte de dialogue se divise en deux cadres, en haut les Fichiers avec la liste des images qui seront affichées dans le diaporama et en bas les Options avec les réglages de l'affichage.
3. Choisir le bouton Ajouter... pour insérer des images dans la liste de fichiers. La boîte de dialogue Choisissez les fichiers apparaît :



4. Dans la boîte de dialogue Choisissez les fichiers choisir un ou plusieurs fichiers qui doivent être ajoutés à la liste des fichiers.

En cliquant tout en maintenant la touche Ctrl enfoncée, vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers et les ajouter avec le bouton Ajouter à la liste qui se trouve en bas de la boîte de dialogue.

5. Validez votre entrée avec OK. Les fichiers images de la liste de fichiers seront insérés dans la liste des fichiers et affichés. Pour rajouter d'autres fichiers images, répéter cette étape.
6. Normalement, XnView affiche les images dans le diaporama dans l'ordre du classement du cadre Liste des fichiers, du haut vers le bas. Au besoin vous pouvez changer l'ordre d'affichage des images. Si vous voulez un ordre aléatoire, il suffit de cocher la case Ordre aléatoire.

Avec les boutons Déplacer en haut et Déplacer en bas il est possible très précisément de décaler le fichier sélectionné vers le haut ou vers le bas et ainsi le placer avant ou après dans le classement.


7. Avec la boîte de dialogue Diaporama il est possible d'atteindre les options avancées qui régissent le diaporama grâce au bouton plus d'options..., et aussi de configurer le diaporama avec la durée d'affichage, l'ordre de passage, la taille d'affichage des images et encore d'autres choses. Réglez avec les champs d'options et les cases à cocher le diaporama à votre goût.
8. Démarrez le diaporama avec le bouton Lancer. Le diaporama sera affiché, en plein écran par défaut.
9. Si vous avez réglé le changement d'image par le clavier ou le clic de souris, alors vous pouvez avancer avec le clic droit et revenir avec le clic gauche de la souris. Sur le clavier vous pouvez appuyer sur les touches que vous voulez pour changer d'image. Avec les touches curseurs gauche et droite vous reculez ou vous avancez dans la navigation.

Pour terminer le diaporama, utilisez la touche Esc. La boîte de dialogue Diaporama va s'afficher à nouveau. Vous pouvez alors rajouter d'autres images, modifier les options d'affichage ou l'ordre de passage et relancer un nouveau diaporama ou bien fermer la boîte de dialogue avec le bouton Annuler.

Pour revoir votre diaporama un peu plus tard, il faut le sauvegarder avec le bouton Enregistrer.... Plus tard, vous ouvrirez ce diaporama avec le bouton Ouvrir... et vous pourrez ainsi le modifier ou le démarrer. La sauvegarde comprend la liste des images mais aussi tous les réglages d'options du diaporama.

Astuce


Ici aussi comme pour la conversion multiple vous avez la possibilité de choisir les fichiers images directement dans l'explorateur (Browser) d'XnView :

Sélectionnez dans l'explorateur (Browser) tous les fichiers images que vous voulez montrer dans le diaporama. Ensuite choisissez l'entrée de menu Outils→Diaporama... ou l'icône . La boîte de dialogue Diaporama apparaît et la liste de fichiers contient ceux qui viennent d'être sélectionnés dans l'explorateur (Browser).

Diaporama automatique sur CD

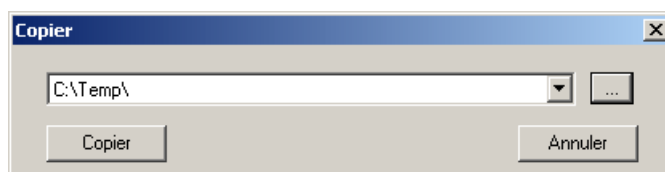
Dans le chapitre précédent, la procédure pour configurer un diaporama a été décrite. Mieux, il est possible d'installer un diaporama sur un CD, qui après l'insertion du CD va démarrer automatiquement. Ce CD devient une sorte d'album électronique, qui peut être transmis facilement. Ce diaporama va de plus démarrer sans avoir besoin d'installer XnView auparavant.

Le contenu du CD d'images se composera des images, des données du diaporama, du programme XnView et d'un fichier complémentaire autorun.inf. Ce contenu est créé pas à pas. L'établissement de l'ensemble des fichiers images, la création du diaporama jusqu'à la production de l'ensemble va maintenant être détaillée pas à pas.

1. Tous les fichiers que vous voulez graver sur le CD, doivent d'abord être regroupés dans un répertoire de votre ordinateur. Créer pour cela un répertoire vide dans lequel vous pourrez copier le contenu du futur CD. Le répertoire peut être créé avec l'explorateur de windows ou avec XnView en cliquant sur l'icône . Le répertoire peut être par exemple nommé "CD-Image".
2. Maintenant il s'agit de choisir et de préparer les images. Les CD ont une capacité d'environ 700MB donc à moins d'avoir vraiment beaucoup d'images à déposer sur le CD, bien plus que 200 images, les tailles de fichier n'ont pas tellement d'importance. Le format des fichiers images n'a pas beaucoup d'importance. Avec les bons réglages, XnView ajuste automatiquement la taille de l'image à la taille de l'écran. Comme les résolutions d'écran s'améliorent de plus en plus et que votre Diaporama doit rester utilisable plusieurs années, nous vous recommandons le format 1600x1200 en jpeg.

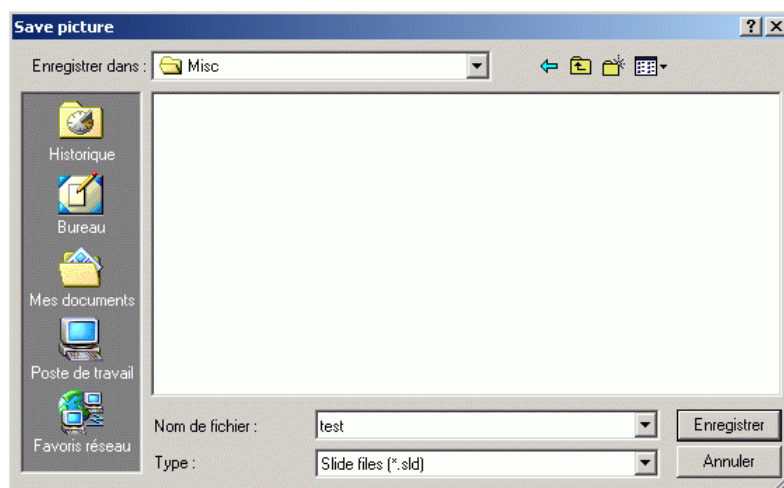
Pour les images, qui originellement sont dans un format plus petit, il faut les laisser dans cette dimension, car un agrandissement ne rajoutera aucun détail et XnView peut aussi bien agrandir l'image à l'affichage.

Choisir les images pour le diaporama. Utiliser pour cela le navigateur et l'aperçu d'XnView. Si une image doit être utilisée pour le diaporama, la copier dans le répertoire précédemment créé "CD-Image". La copie d'image peut être effectuée directement grâce à XnView. Pour cela choisir dans le mode explorateur (Browser) l'entrée de menu Édition→Copier vers.... La boîte de dialogue Copier apparaît.



Entrez dans la boîte de dialogue Copier le chemin du répertoire créé pour le diaporama (par exemple. "CD-Image"). Vous pouvez taper directement le chemin ou le choisir avec le bouton Comme XnView se rappelle du répertoire destination, il ne sera plus nécessaire pour les opérations de copies futures de redonner ce chemin. Petit à petit, vous accumulez toutes les images nécessaires au diaporama dans le répertoire "CD-Image".

3. Si vous avez choisis toutes les images pour le diaporama, les étapes suivantes sont simple. Maintenant il faut véritablement mettre en place le diaporama. Ces étapes sont détaillées dans le chapitre précédent et seront reprises donc ici plus brièvement.
4. Choisissez l'entrée de menu Outils→Diaporama.... La boîte de dialogue Diaporama s'affiche.
5. Dans la boîte de dialogue Diaporama choisir le bouton Plus d'option.... La boîte de dialogue Options apparaît à la rubrique concernant les options du diaporama.
6. Réglez les options du diaporama comme vous le désirez. Le diaporama doit être ensuite indépendant du chemin et du lecteur dans lequel il est sauvé, donc activez la case à cocher sauver des répertoires relatif dans le fichier SLD.
7. Validez les réglages d'options avec OK.
8. Choisissez dans la boîte de dialogue Diaporama le bouton Ajouter répertoire ... et entrez le chemin du répertoire "CD-Image" avec vos images pour le diaporama. Après validation du choix du répertoire, les fichiers images seront affichés dans le cadre Liste des fichiers.
9. Si vous désirez réorganiser la liste des images ou d'autres options, cela est tout à fait possible. Votre diaporama peut même être testé en appuyant sur le bouton Lancer.
10. Si les choix d'options et l'ordre de la liste du diaporama vous conviennent, sauvez alors le diaporama. Choisir le bouton Enregistrer.... La boîte de dialogue pour enregistrer le diaporama apparaît.



Sauvegardez le diaporama dans le répertoire "CD-Image" sous un nom explicite, par exemple "Vacances en crête 2002" pour vos photos de vacances en crête.. L'extension de fichier diaporama d'XnView, *.sld n'a pas besoin d'être tapée, XnView se charge automatiquement de la rajouter.

11. Les images et le fichier diaporama résident maintenant ensemble, il ne manque plus que deux choses. Le diaporama doit pouvoir fonctionner sur tous les PC, que XnView a été installé ou non. Sur le CD, il faut rajouter une version d'XnView, qui pourra démarrer directement du CD. À moins que vous ne l'ayez déjà fait, téléchargez du site Web la version Zip, la version minimale suffit. Décompressez la version ZIP d'XnView dans le répertoire "CD-Image". L'archive XnView-ZIP est compressée de telle manière qu'un répertoire "XnView" soit automatiquement créé à la décompression.

12. Il ne manque plus que le fichier "autorun.inf". Ces fichiers sont recherchés par le système à l'insertion d'un CD et les commandes qu'ils contiennent sont exécutées. Le fichier "autorun.inf" est un fichier texte que vous pouvez produire avec l'aide de l'éditeur "Notepad". Démarrez l'éditeur avec Démarrer → Programmes → Accessoires → Éditeur. L'éditeur ouvre automatiquement un document vide, tapez.

```
[autorun]
```

```
open=. \xnview\xnview.exe -slide "Vacances en Crête 2002.sld"
```

Sauvegardez ensuite le fichier texte sous le nom "autorun.inf" dans le répertoire "CD-Image".

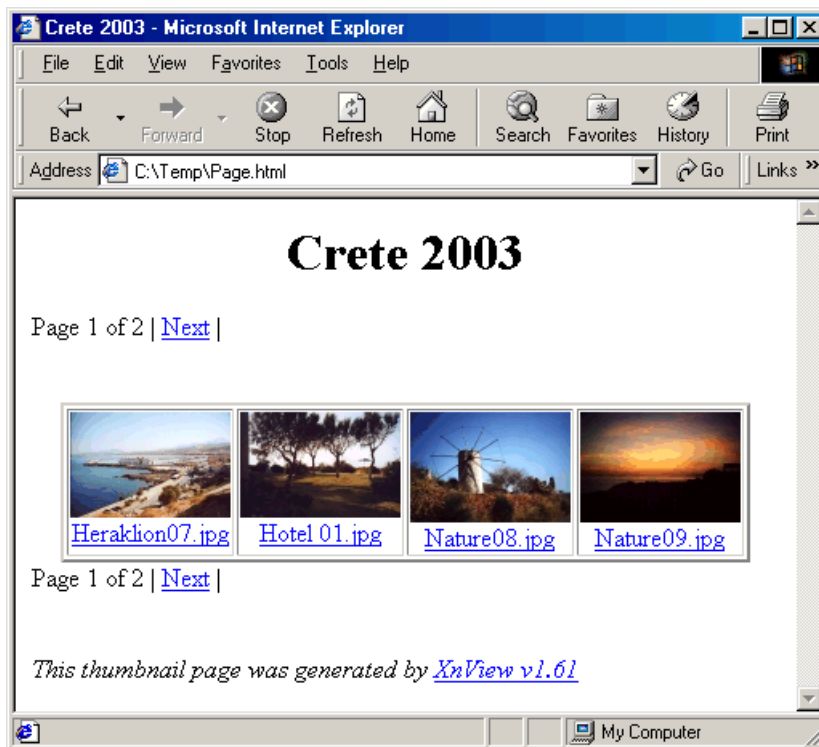
13. Ainsi vous avez obtenu le contenu nécessaire pour graver votre CD d'image et il peut être gravé dès maintenant. Si c'est votre première réalisation de CD image avec Xn-View, nous vous conseillons de la graver sur un CD réinscriptible afin de tester encore une fois votre diaporama. Si tout va bien, votre diaporama démarre directement à l'insertion du CD, sans qu'il soit nécessaire de faire quelque chose de plus.

Produire des pages Web avec des photos


Avec XnView il est possible très simplement de générer des pages web à partir d'une sélection de photos. Cela génère une ou plusieurs pages avec des vues miniatures des

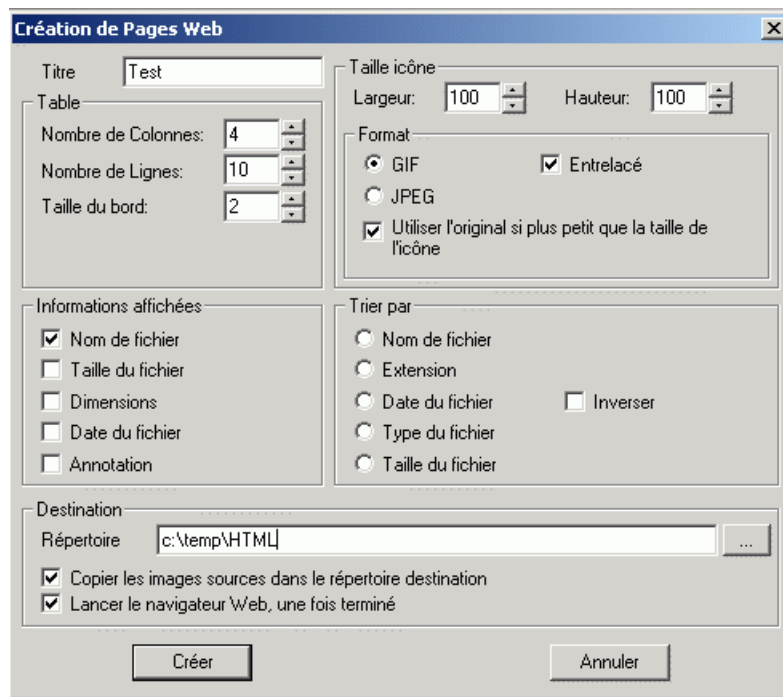
images ainsi que la navigation nécessaire entre les pages. Un clic sur une miniature déclenche l'affichage d'une image en taille normale.

Voici un exemple de pages Web :



Pour produire une page Web avec des images :

1. Ouvrir l'explorateur d'XnView.
2. Choisir le répertoire dans lequel résident les images qui vont servir à créer une page HTML.
3. Sélectionner les fichiers images qui devront apparaître sur cette page HTML.
4. Choisir l'entrée de menu Outils→Créer planche contact... ou l'icône . La boîte de dialogue Création de Pages Web apparaît :



5. Dans la boîte de dialogue Création de pages web remplir le champ Titre pour donner le titre de la page.
6. Les vues miniatures seront affichées dans un tableau. Dans le cadre Table donner le nombre de colonnes et de lignes de miniatures par pages. En outre il est possible de spécifier la taille du bord du tableau en pixel.
7. Dans le cadre Taille icône définir la dimension des vues miniatures(Thumbnails) ainsi que le format d'enregistrement des Thumbnails. Les fichiers d'image originaux seront toujours 1 : 1, c'est à dire copiés sans conversion. Effectuer éventuellement une conversion des images avant la génération des pages web.
8. Cocher dans le cadre Informations Affichées les cases des informations qui devront apparaître sur le site.
9. Si les vues miniatures doivent être triées, indiquer dans le cadre Trier par l'ordre et la clé du tri à effectuer.
10. Dans le cadre Destination donner le répertoire de destination, dans lequel les pages produites et les vues miniatures seront sauvegardées.
Si la case à cocher copier les images sources dans le répertoire destination, les fichiers images d'origine seront recopiés dans un sous-répertoire baptisé ".Original". Désactiver au besoin cette case à cocher.
Pour voir immédiatement le résultat des pages dans le navigateur internet, activer la case à cocher Lancer le navigateur une fois terminé, sinon la désactiver.
11. Démarrer la génération des pages web avec le bouton Créer.

XnView produit les pages web avec les images que vous avez choisi dans le dossier destination.

Affichage d'icônes

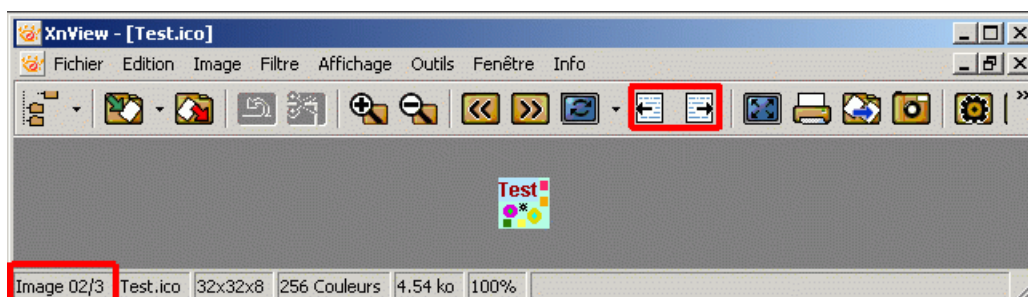
- XnView peut afficher tous les fichiers *.ICO, qui sont au format icône de Windows®. Parfois, les icônes seront représentées par un bloc noir, ce n'est pas une erreur d'XnView, au contraire, ces fichiers contiennent deux images ou plus. Dans ce cas, regarder la barre d'outils :

Deux nouveaux boutons Page précédente / Page suivante sont disponibles sur la barre d'outils. En outre, la barre d'état affiche le numéro de la page affichée et le total des pages du fichier. Utiliser les boutons de la barre d'outils pour afficher les différentes images du fichier.

Par exemple les icônes produites avec le logiciel Ax-Icons® de la société Axialis™ en 256 couleurs contiennent en fait 2 pages.

- Les icônes, qui ne sont pas au format icône de Windows, seront affichées dans XnView en noir. Dans ce cas, certaines d'entre elles sont lisibles directement avec le gestionnaire de fichier Total Commander®.

Voici un exemple d'ouverture d'un fichier icône à trois images dont la seconde est actuellement affichée :



Ouvrir une bibliothèque d'icône et fichiers avec plusieurs icônes

Windows 9x :

XnView peut afficher les icônes, qui sont contenues dans les bibliothèques d'icônes (*.ICL) et dans les fichiers du type *.DLL, *.EXE, *.OCX et *.CPL. Les bibliothèques d'icônes sont manipulées comme des fichiers images multipages. Elles apparaissent comme un fichier classique. XnView ouvre la bibliothèque d'icône et montre la première image. Avec l'icône de la barre d'outils Page précédente/ Page suivante il est possible de passer d'une image à l'autre de la bibliothèque d'icônes.

Noter que le poids du fichier indiquées dans la barre d'outils ne correspondent pas à l'icône en cours d'affichage mais au fichier total.

Tutoriel détaillé

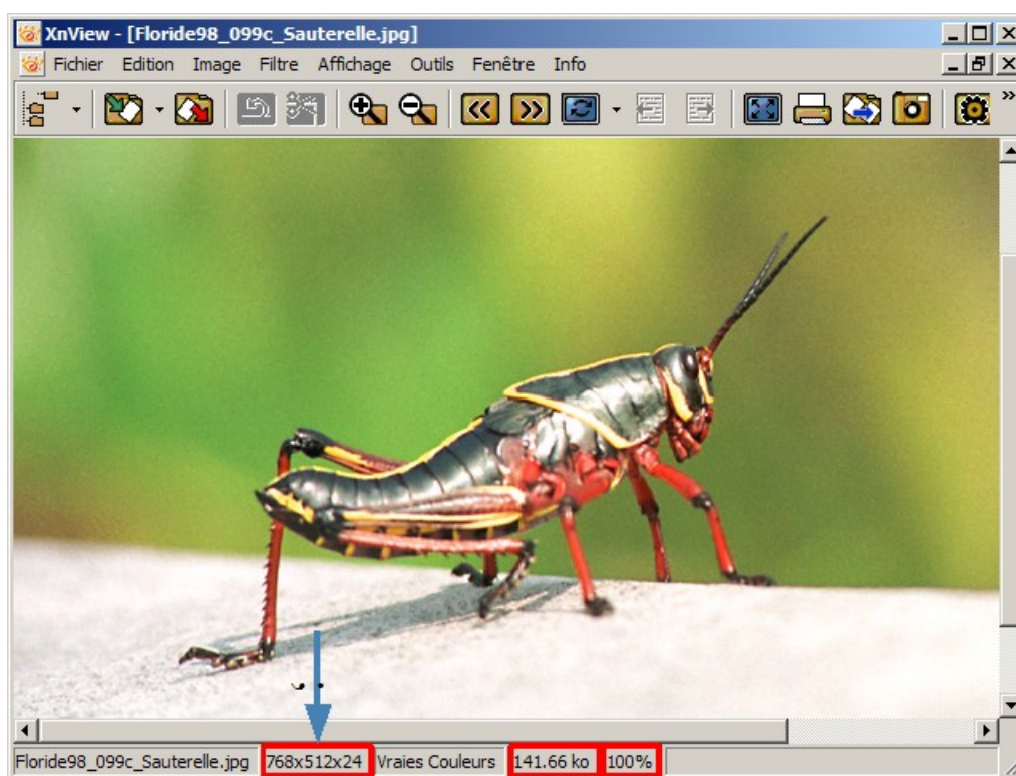
XnView est un logiciel vous permettant de visionner, modifier et convertir vos fichiers images. Idéal pour faire des copies d'écran ou de modifier des photos, par exemple pour ne pas que des personnes soient reconnues sur une photo que vous comptez placer sur un site internet.

Nous avons réalisé ce petit tutoriel pour vous permettre de prendre rapidement possession de ce logiciel.

Ouvrir une image

2 méthodes courantes:

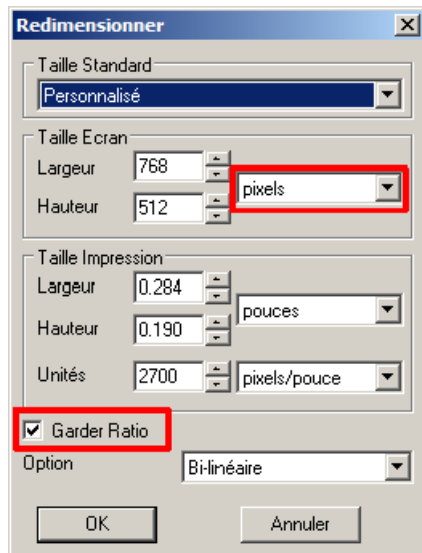
- Ouvrir Xnview, et parcourir le disque dur pour trouver le dossier contenant les images.
- Ouvrir le poste de travail ou l'explorateur et rechercher le fichier dans les dossiers, l'ouvrir par un double clic.



L'image Sauterelle.jpg est d'une taille trop importante pour être intégrée dans une page web par exemple. Il faut en **modifier les propriétés**.

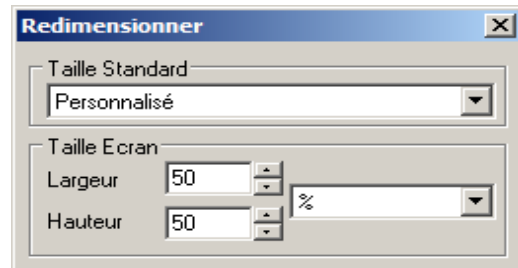
Redimensionner

Menu **Image** – Redimensionner.

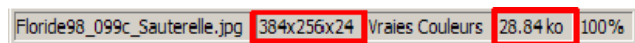


Il peut être plus intéressant de choisir le pourcentage.

Vérifiez également que **les proportions** seront conservées (ratio) et modifiez l'un des paramètres.




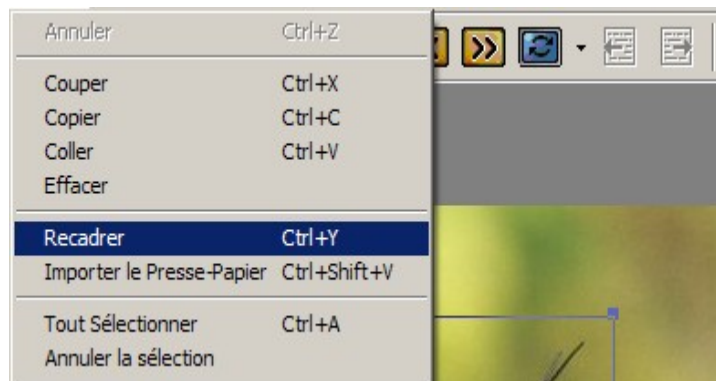
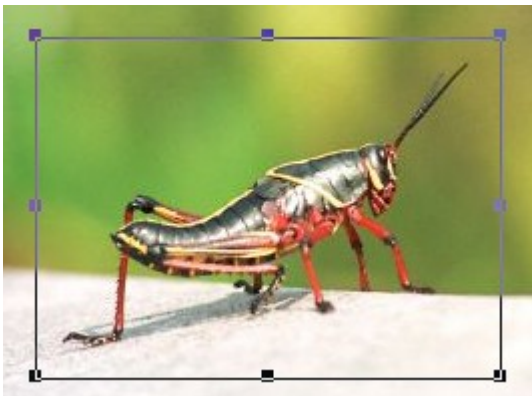
Résultat:



Recadrer une image

On a de plus en plus d'images à gérer. On est rarement satisfait de la photo numérique prise ou de l'image numérisée. Bien souvent, il faut passer par un recadrage de l'image pour préciser le sujet. Comment faire ?

- Ouvrir l'image à recadrer
- Dessinez un rectangle à l'aide de la souris autour de l'objet principal de l'image.
- Menu **Edition – Recadrer** ou l'icône 



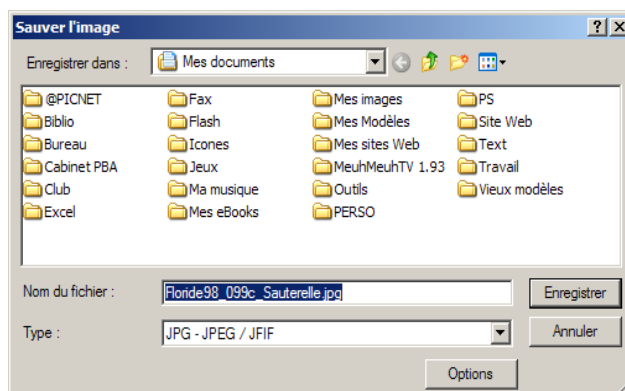
Ne pas oublier de sauvegarder le résultat par menu **Fichier – Enregistrer sous...**


Enregistrer la nouvelle image

Menu **Fichier – Enregistrer sous**


Rappel: Enregistrer ou Sauvegarder sous, c'est:

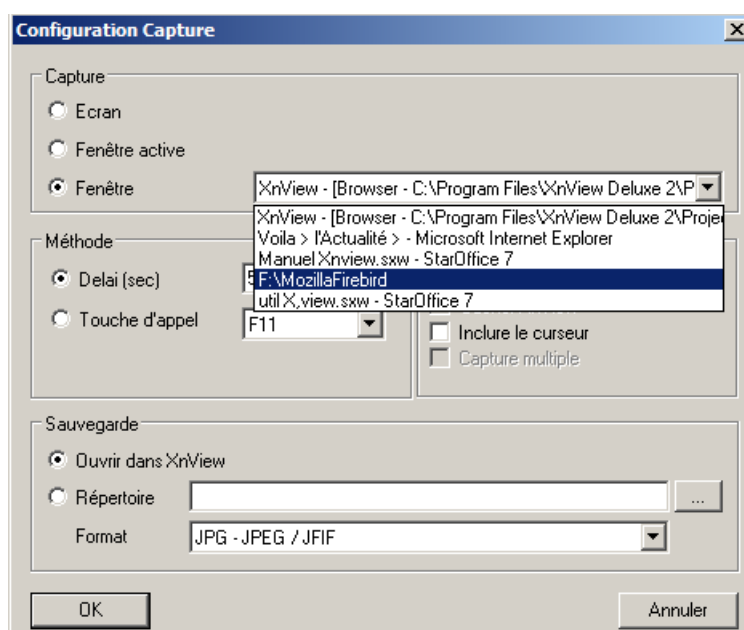
- Faire une copie
- Donner un nouveau nom.
- Choisir l'emplacement.
- Garder le même format ou le modifier (type)



Lors d'un travail sur un document dans un logiciel de traitement de texte, par exemple, il est possible de modifier les dimensions d'une image, en conservant les proportions: cliquez sur une poignée tout en appuyant sur la touche  du clavier (touche majuscule); Mais **ATTENTION** ! Le poids de l'image n'est pas modifié.

Capture d'écran




- Menu **Outils – Capturer...** ou icône .
- Cliquez sur Fenêtre et déroulez la liste des fenêtres ouvertes.
- Sélectionner dans la liste la fenêtre à capturer

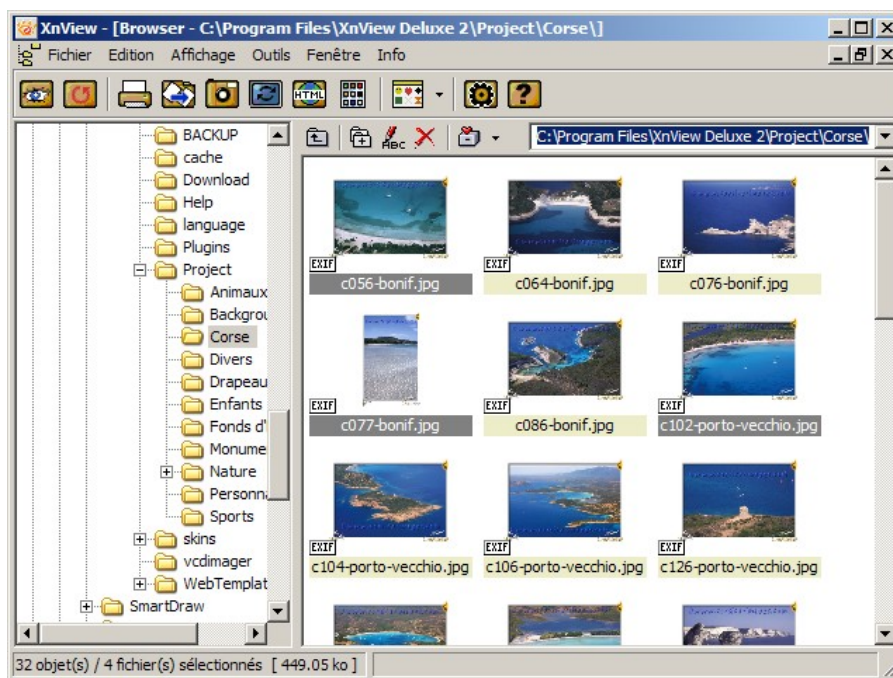



- Cliquez sur le bouton OK ou appuyez sur la touche entrée de votre clavier. XNView affiche la copie de l'écran capturé

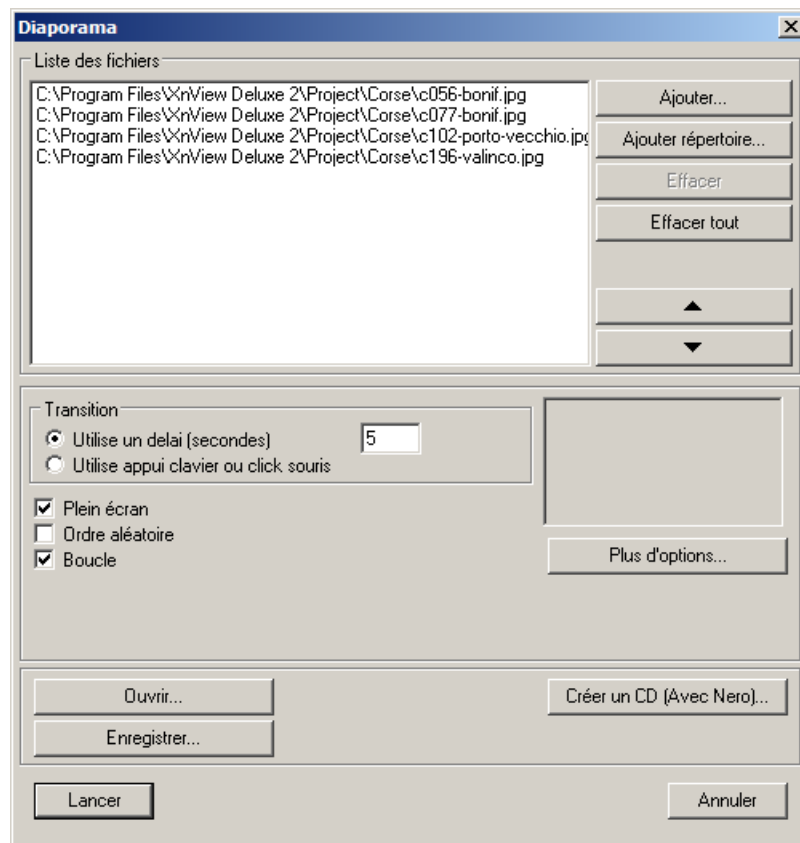
On peut également faire un copie d'écran par appui de la touche **Impr écran** du clavier et l'importer dans Xnview par menu **Édition – Importer le presse papier**.


Création d'un diaporama

- Dans la partie gauche, sélectionnez le dossier contenant vos images
- Cliquez sur les images à placer dans le diaporama en maintenant la touche  du clavier enfoncée. (Pour sélectionner l'ensemble des images d'un dossier, appuyer sur  + ).




- Cliquez sur le bouton **Diaporama** .
- La boîte de dialogue ci-dessous s'affiche à l'écran.






- Cliquez sur le bouton **Ajouter...** si vous souhaitez ajouter des images provenant d'un autre dossier.
- Servez vous des flèches  pour modifier l'ordre d'apparition
- Choisissez les options qui vous conviennent en cochant les cases.
- Cliquez sur le bouton **Sauvegarder....**
- Choisissez un nom de fichier et un dossier de destination.
- Cliquez sur le bouton **Lancer**.

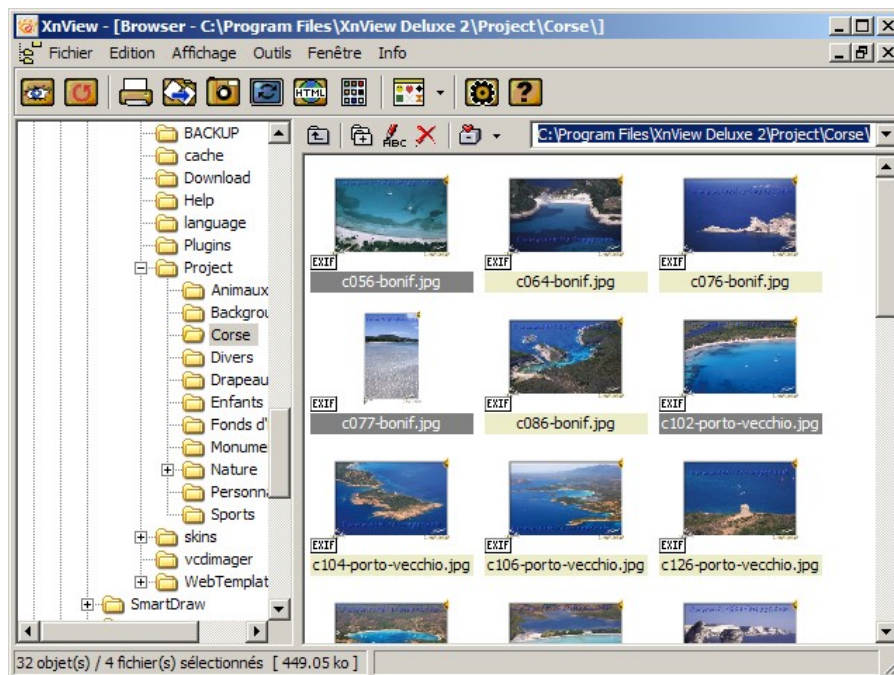
Attention : Pour ouvrir ultérieurement un fichier diaporama sauvegardé, il faut :

- Lancer XnView
- Cliquez sur le bouton 
- Cliquez sur le bouton **Ouvrir** de la boîte de dialogue **Diaporama**.
- Sélectionnez le fichier .sld dans votre dossier.
- Cliquez sur le bouton **Lancer**.

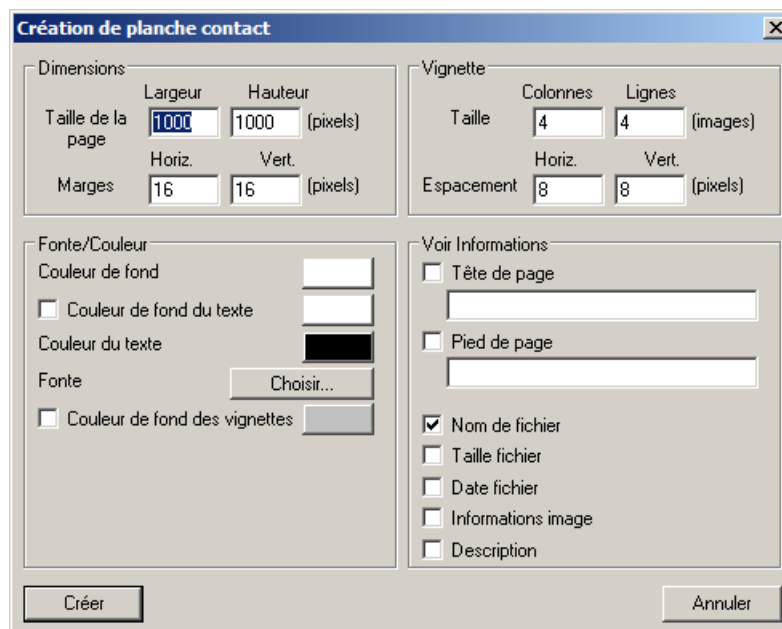
Réaliser une planche contact

Idéal si vous possédez un appareil photographique numérique. En quelques clics, XnView crée un fichier image contenant vos photographies miniatures, le nom du fichier, son poids etc... une planche contact quoi !


- Dans la partie gauche, sélectionnez le dossier contenant vos images
- Cliquez sur les images à placer dans la planche en maintenant la touche  du clavier enfoncée. (Pour sélectionner l'ensemble des images d'un dossier, appuyer sur  + ).



- Cliquez sur le bouton .
- La boîte de dialogue ci-dessous s'affiche à l'écran.



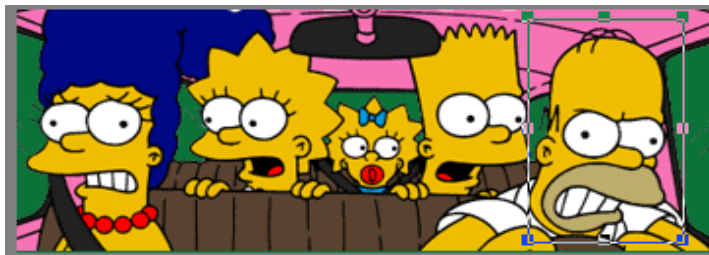
- Saisissez les informations ci-dessus dans les différentes zones de saisie (2 colonnes et 4 lignes = 8 images).
- Cliquez sur le carré blanc à droite de **Couleur de texte**.
- Cliquez sur le bouton **Choisir...** la **Fonte**, choisissez Arial, normal, 10.

- Cochez les cases **Nom de fichier**, **Taille fichier** et **Date fichier**.
- Appuyer sur le bouton **OK** ou sur la touche entrée du clavier.
- Voilà, votre planche contact est réalisée, appuyer sur le bouton imprimer .

Utilisation des filtres

XnView possède quelques filtres donnant un effet quand on l'applique à une image ou à une zone de cette image. Idéal pour rendre un visage de personnage flou pour garantir son anonymat.

- Sélectionner la partie de l'image à traiter en entourant sur l'image la partie à traiter.



- Ouvrez le menu **Filtre**, sélectionnez **Flou – Flou Gaussien...** par exemple




- Choisissez la taille de filtre 7 x 7






- La zone que vous aviez sélectionnée est maintenant floue.

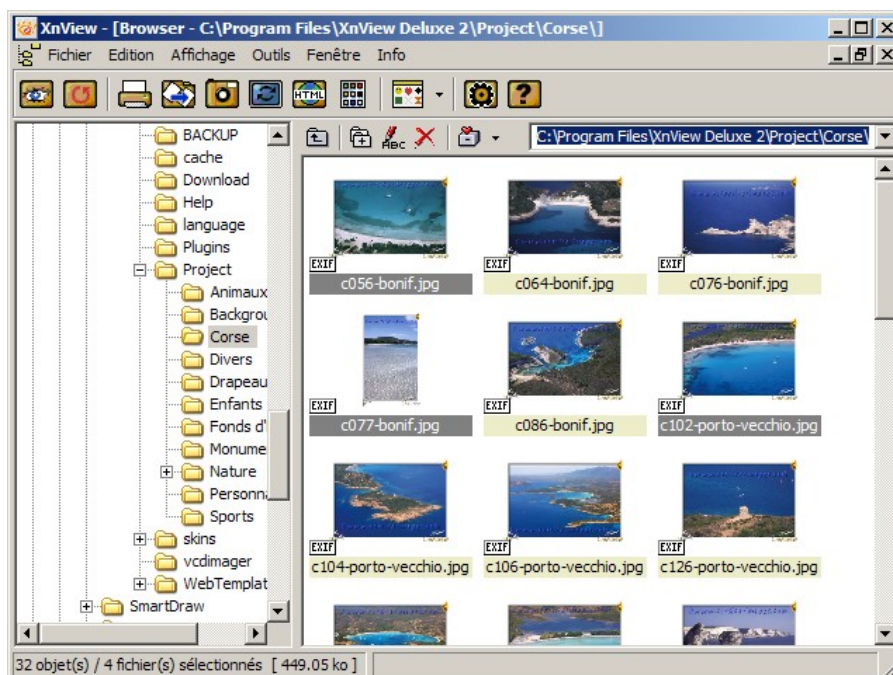
Remarques :


- Si vous ne sélectionnez pas une zone sur l'image, le filtre est appliqué à l'ensemble de l'image.
- On peut appliquer plusieurs filtres à une image.
- Pensez à utiliser la commande **Annuler**  si la dernière modification ne vous convient pas.

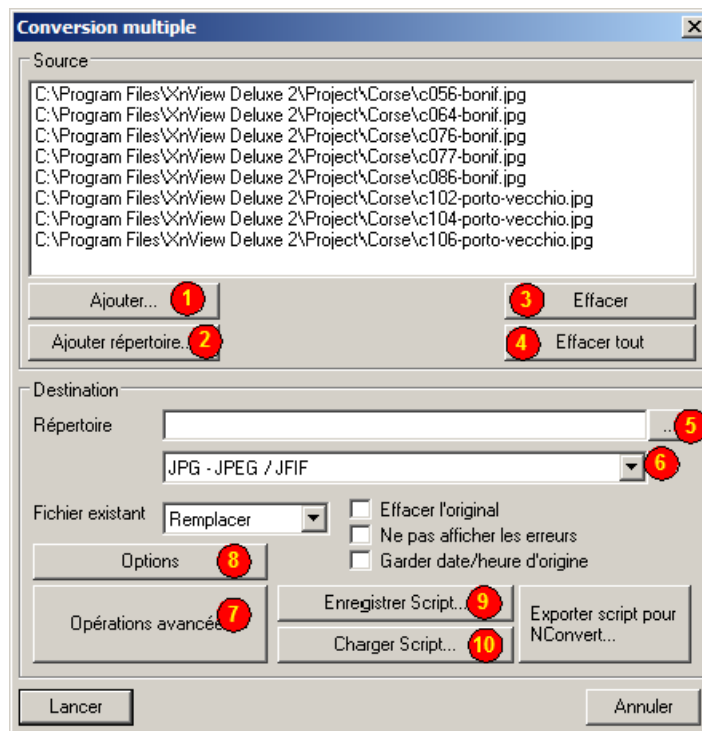
Traitement par lots

XNView propose une fonction très puissante qui permet de traiter plusieurs images en une seule opération. On peut modifier les dimensions d'un ensemble de photos en une seule opération !

- Dans la partie gauche, sélectionnez le dossier contenant vos images
- Cliquez sur les images à placer dans le traitement en maintenant la touche  du clavier enfoncée. (Pour sélectionner l'ensemble des images d'un dossier, appuyer sur  + ).



- Menu **Outils – Convertir** ou 
- Une boîte de dialogue Conversion multiple s'affiche.
- Le volet supérieur affiche le nom des fichiers sélectionnés.

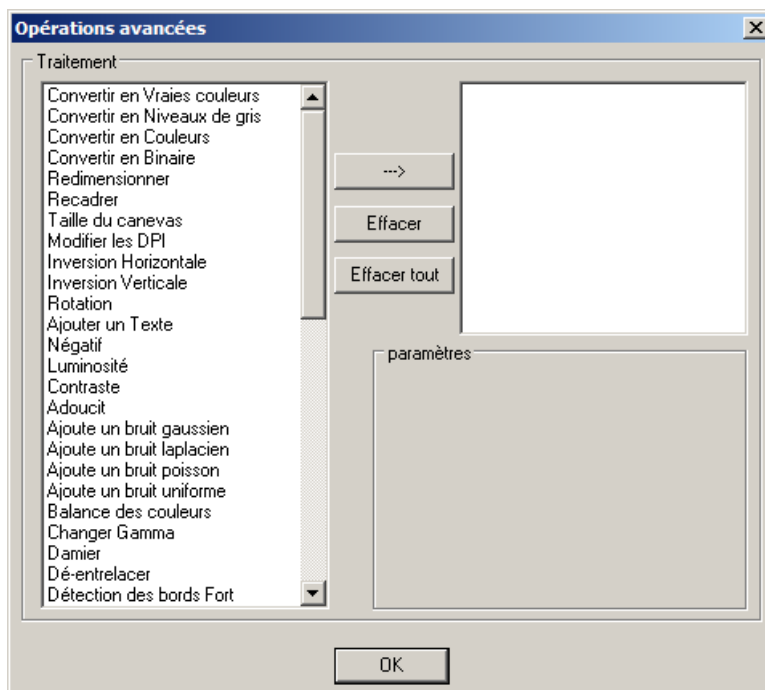


- le bouton Ajouter **1** permet d'ajouter un ou plusieurs fichier(s).
- le bouton Ajouter répertoire **2** permet d'ajouter TOUS les fichiers d'un dossier / répertoire indiqué.
- le bouton Effacer **3** permet d'effacer le(s) fichier(s) sélectionné(s).
- le bouton Effacer tout **4** permet d'effacer TOUS les fichiers.
- le bouton **5** permet de visualiser l'arborescence de votre ordinateur afin de localiser le dossier /répertoire dans lequel enregistrer les fichiers convertis.
- le bouton **6** permet de choisir le type de fichiers en lequel les fichiers sélectionnés seront convertis.
- le bouton Opérations avancées **7** permet d'effectuer sur les images sélectionnées des transformations importantes.
- Le bouton Options **8** ouvre la boîte de dialogue des options.
- Le bouton Sauvegarder Script... **9** permet d'enregistrer sur votre ordinateur les paramètres de la conversion pour l'utiliser plus tard.
- Le bouton Charger Script... **10** permet de récupérer un script enregistré.
- Vérifier si les fichiers sélectionnés et affichés dans le volet supérieur sont bien ceux que vous voulez convertir.
- Indiquer le dossier / répertoire de destination **5**.
- Vérifier le type de fichier dans lequel XnView convertira les fichiers sélectionnés **6**.
- Cliquez sur le bouton Opérations avancées **7** si vous avez besoin d'options particulières.

- Cliquez sur le bouton **Lancer**. Le processus s'effectue. Cliquez ensuite sur **Annuler** pour retrouver l'écran initial de XnView.

Opérations avancées

Les différents traitements possibles sont affichés dans le volet gauche. Pour choisir un traitement, cliquer sur celui-ci puis sur la flèche de telle façon que le traitement choisi soit affiché dans le volet droit.






- Dans la boîte de dialogues cliquer sur une opération de traitement (testée auparavant) et sur la flèche droite pour les faire apparaître dans le volet droit.

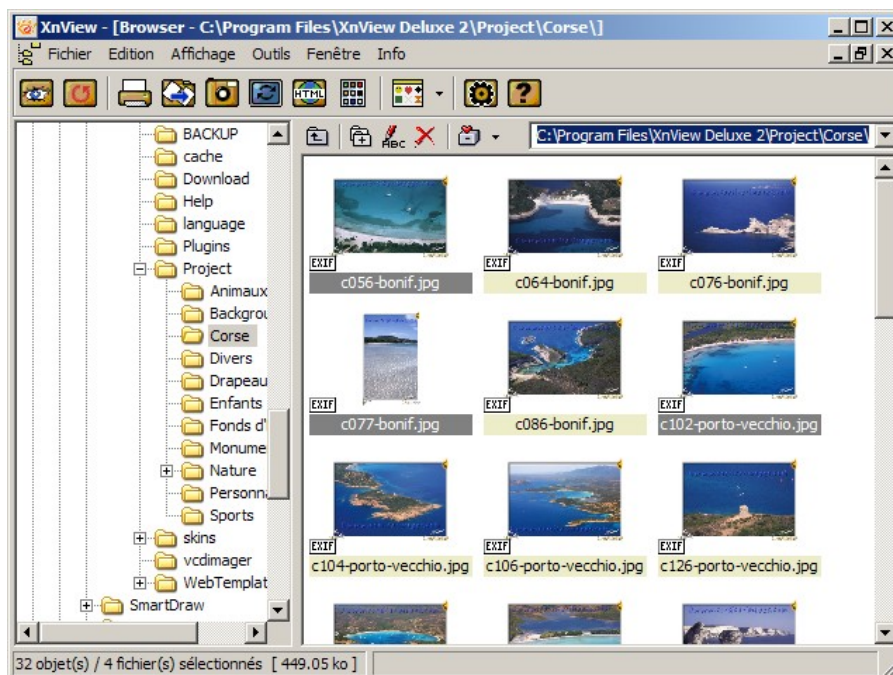
Attention, il est nécessaire que vous connaissiez auparavant la nature de chacun des traitements demandés. Pour certains d'entre eux, il vous sera demandé des informations complémentaires : si vous choisissez **Redimensionner**, vous devrez définir de quelle façon vous souhaitez opérer.

Renommer des fichiers images

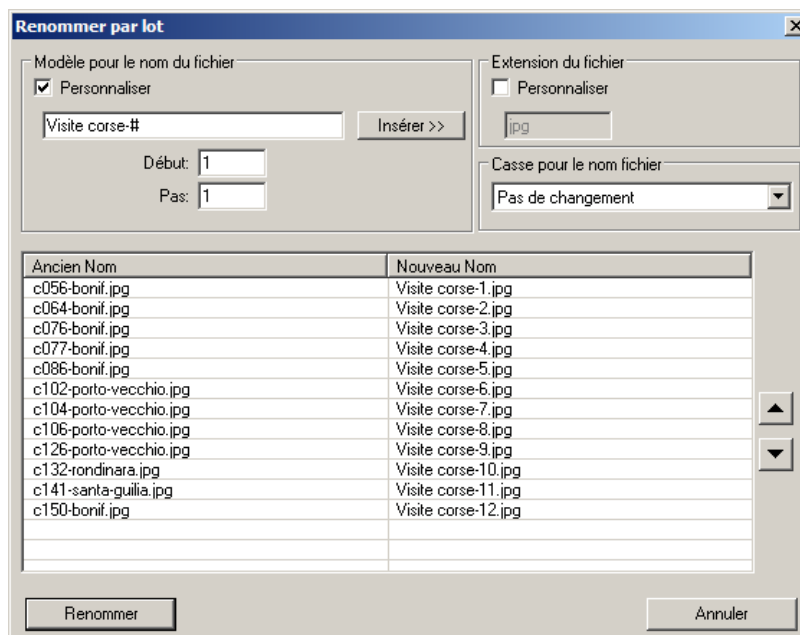
Les appareils photo numériques font fureur. Ils sont relativement performants et permettent de prendre de nombreux clichés pour n'imprimer que les meilleurs. Or, la plupart de ces périphériques enregistrent leurs séries d'images sous des noms peu évocateurs (Dsc00001.jpg, Mvc-001f.jpg ou Image1.jpg par exemple). Difficile de s'y retrouver dès que le nombre de photos devient un peu important. Renommer, un à un, chacun de ces fichiers prendrait un temps considérable. XnView permet de renommer toute une série de fichiers très simplement et surtout très rapidement. Comment faire ?

- Dans la partie gauche, sélectionnez le dossier contenant vos images

- Cliquez sur les images à placer dans le traitement en maintenant la touche  du clavier enfoncée. (Pour sélectionner l'ensemble des images d'un dossier, appuyer sur  + ).



- Menu **Outils – Renommer par lot...**



- Le volet supérieur affiche le nom des fichiers sélectionnés.
- Dans la boîte de dialogue qui apparaît, remplacer name.# par le nom souhaité pour la série de photos ici **Visite Corse#**.

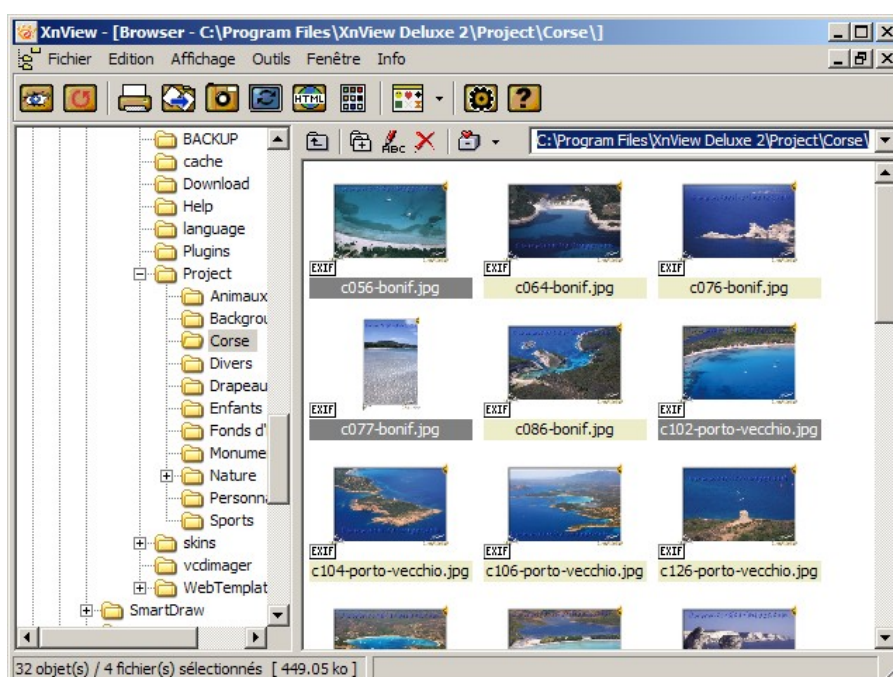
Noter que le signe # indique la place du numéro d'ordre qui sera attribué à chaque image.

Créer une page Internet pour montrer ses photos

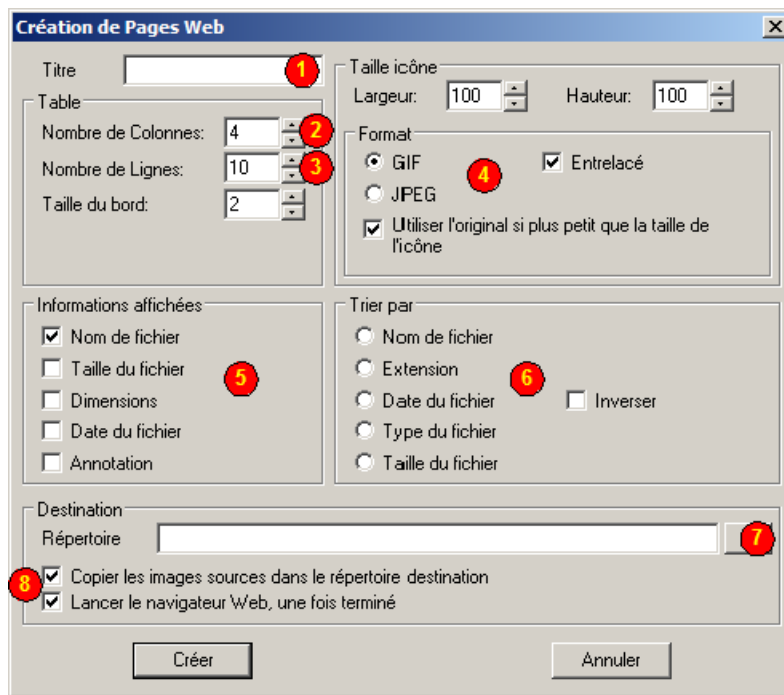
Vous avez beaucoup de photos intéressantes. Vous voulez que d'autres puissent en prendre connaissance sur le réseau Internet mais il vous semble que cela va vous prendre une semaine pour faire ce travail.

XnView permet de créer une page Internet à partir d'un ensemble d'images. Le principe est de créer une page comportant les images en miniatures (petit format). Chacune de celles-ci permet d'afficher l'image d'origine dans sa taille réelle. Dans la partie gauche, sélectionnez le dossier contenant vos images

- Cliquez sur les images à placer dans la page en maintenant la touche **ctrl** du clavier enfoncée. (Pour sélectionner l'ensemble des images d'un dossier, appuyer sur **ctrl** + **A**).





- Menu **Outils** – **Page Web** ou l'icône 



- Le champ Titre (1) permet de nommer la page Web. Donnez un titre lisible et clair. Il apparaîtra en haut de la page Web.
- La zone Table permet de définir le tableau qui contiendra les miniatures. Vous savez combien d'images vous voulez afficher. Indiquer dans la boîte de dialogue un nombre de colonnes (2) et un nombre de lignes (3) de telle façon que le produit de ces deux nombres dépasse le nombre d'images à placer sur la page Web. (exemple : j'ai 90 photos pour Ecole et cinéma'. Je mets 5 pour le nombre de colonnes et 20 pour le nombre de lignes).
- La zone Format (4) permet d'indiquer le format dans lequel vous souhaitez que les vignettes / miniatures soient enregistrées : GIF ou JPEG.
- La zone Informations affichées (5) permet d'indiquer les informations que vous voulez faire afficher sous chaque vignette.
- La zone Trier par (6) permet d'indiquer le type de tri utilisé pour l'affichage des vignettes.
- Le bouton [...] (7) permet de visualiser l'arborescence de votre ordinateur afin de localiser le dossier / répertoire dans lequel enregistrer les fichiers convertis.
- Le bouton Copier les images sources dans le répertoire destination (8) permet de visualiser les images à leur taille réelle. Ces images sont copiées dans un dossier / répertoire 'Original'.
- Le bouton Lancer le navigateur Web, une fois fini permet de lancer le navigateur afin de visualiser l'action de XnView.
- Valider en cliquant le bouton Créer. Le processus s'exécute. C'est fait ! Le navigateur se lance et affiche la page des vignettes / miniatures. Vous pouvez alors fermer XnView.

Que fait XnView lors de cette opération ? Il crée :

- un fichier page.html dans le dossier / répertoire indiqué en . Cette page affiche les vignettes et propose, par un lien, de visualiser les images dans leur taille originale..
- un dossier / répertoire nommé Original contient les images originales (si vous avez laissé la case Copier les images sources dans le répertoire destination  cochée).
- un dossier / répertoire nommé Thumb contient les images miniatures.

Licence du document

Ce document est soumis par l'auteur original, @PICNet, à la licence suivante :



Paternité - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage des Conditions Initiales à l'Identique 2.0 France

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/deed.fr>

Vous êtes libres :

- de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public ;
- de modifier cette création.

Selon les conditions suivantes :



Paternité. Vous devez citer le nom de l'auteur original.



Pas d'Utilisation Commerciale. Vous n'avez pas le droit d'utiliser cette création à des fins commerciales.



Partage des Conditions Initiales à l'Identique. Si vous modifiez, transformez ou adaptez cette création, vous n'avez le droit de distribuer la création qui en résulte que sous un contrat identique à celui-ci.

- À chaque réutilisation ou distribution, vous devez faire apparaître clairement aux autres les conditions contractuelles de mise à disposition de cette création ;
- Chacune de ces conditions peut être levée si vous obtenez l'autorisation du titulaire des droits.

Ce qui précède n'affecte en rien vos droits en tant qu'utilisateur (exceptions au droit d'auteur : copies réservées à l'usage privé du copiste, courtes citations, parodie...)

Ceci est le Résumé Explicatif du Code Juridique (la version intégrale du contrat) est disponible à l'adresse suivante : <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/legalcode>